

STARPTAUTISKĀ CĪŅAS FEDERĀCIJA

STARPTAUTISKIE CĪŅAS SPORTA NOTEIKUMI

GRIEĶU UN ROMIEŠU CĪŅA  
BRĪVĀ CĪŅA  
SIEVIEŠU CĪŅA

**PRIEKŠVĀRDS**

Kā visi citi sporta veidi cīņa pakļaujas noteikumiem, kuri ir apkopoti *Sporta veida noteikumos* un nosaka tās norisi ar mērķi pretinieku nolikt uz pleciem vai uzvarēt pēc punktiem.

Grieķu un romiešu cīņas un brīvās cīņas pamata atšķirības ir šādas:

Grieķu un romiešu cīņā ir stingri aizliegts pretinieku satvert zem jostasvietas, klupināt vai jebkuru paņēmienu veikšanai pret pretinieku aktīvi izmantot kājas.

Savukārt brīvajā cīņā un sieviešu cīņā ir atļauts satvert pretinieka(-nieces) kājas, viņu klupināt un jebkuru paņēmienu veikšanai aktīvi izmantot kājas. Sieviešu cīņā ir spēkā brīvās cīņas sporta noteikumi, tomēr ir aizliegts veikt dubultnelsona paņēmienu.

Pludmales cīņā, pankrationā, jostu cīņā, grapplingā un tradicionālajos cīņas sporta veidos valda katrā savi specifiski noteikumi.

Šeit publicētie noteikumi, tiek regulāri atjaunoti un nemitīgi arī turpmāk var tik pilnveidoti, tie ir jāzina un jāpieņem visiem(-ām) cīkstoņiem(-nēm), treneriem(ēm), tiesnešiem(-sēm) un komandu vadītājiem(-ām). Šī sporta veida pārstāvjus(-es) tie aicina cīnīties absolūti un vispārīgi pilnīgi godīgi, ievērojot godīgas rīcības noteikumus par prieku skatītājiem.

2019. gada janvārī

## SATURS

<b>VISPĀRĪGIE NOTEIKUMI</b> .....	<b>4</b>
1. PUNKTS. PRIEKŠMETS.....	4
2. PUNKTS. INTERPRETĀCIJA.....	4
3. PUNKTS. PIELIETOJUMS.....	4
<b>1. NODAĻA. TEHNISKIE UN JURIDISKIE NOTEIKUMI</b> .....	<b>4</b>
4. PUNKTS. PAKLĀJS.....	4
5. PUNKTS. TĒRPS .....	6
6. PUNKTS. SACENSĪBU DALĪBNIEKA LICENCE.....	6
7. PUNKTS. VECUMS, SVARS UN SACENSĪBU KATEGORIJAS.....	7
<b>2. NODAĻA. SACENSĪBAS UN PROGRAMMAS</b> .....	<b>9</b>
8. PUNKTS. SACENSĪBU SISTĒMA.....	9
9. PUNKTS. SACENSĪBU PROGRAMMA.....	13
10. PUNKTS. APBALVOŠANAS CEREMONIJAS .....	13
<b>3. NODAĻA. SACENSĪBU NORISE</b> .....	<b>14</b>
11. PUNKTS. SVĒRŠANĀS .....	14
12. PUNKTS. IZLOZE .....	14
13. PUNKTS. STARTA PROTOKOLS .....	16
14. PUNKTS. PĀRU VEIDOŠANA .....	16
15. PUNKTS. IZSLĒGŠANA NO SACENSĪBĀM.....	16
<b>4. NODAĻA. TIESNEŠU BRIGĀDE</b> .....	<b>17</b>
16. PUNKTS. SASTĀVS .....	17
17. PUNKTS. VISPĀRĪGIE PIENĀKUMI .....	17
18. PUNKTS. TIESNEŠA(-SES) TĒRPS.....	18
19. PUNKTS. TIESNESIS(-E) UZ PAKLĀJA.....	18
20. PUNKTS. SĀNU TIESNESIS(-E) .....	19
21. PUNKTS. PAKLĀJA VADĪTĀJS(-A).....	20
22. PUNKTS. TIESNEŠU BRIGĀDES SODĪŠANA.....	21
<b>5. NODAĻA. CĪŅA</b> .....	<b>21</b>
23. PUNKTS. CĪŅAS ILGUMS .....	21
24. PUNKTS. IZSAUKŠANA UZ PAKLĀJA .....	22
25. PUNKTS. IEPAZĪSTINĀŠANA AR CĪKSTOŅIEM(-NĒM) .....	22
26. PUNKTS. SĀKUMS .....	22
27. PUNKTS. CĪŅAS PĀRTRAUKŠANA .....	22
28. PUNKTS. CĪŅAS BEIGAS .....	23
29. PUNKTS. CĪŅAS PĀRTRAUKŠANA UN ATSĀKŠANA .....	23
30. PUNKTS. UZVARAS TIPI .....	24
31. PUNKTS. TRENERIS.....	25
32. PUNKTS. APSTRĪDĒŠANA .....	25
33. PUNKTS. KOMANDU REITINGS INDIVIDUĀLAJĀS SACENSĪBĀS .....	26

34. PUNKTS. REITINGA SISTĒMA KOMANDU SACENSĪBĀS .....	27
<b>6. NODAĻA. PUNKTI PAR AKTIVITĀTI UN PAŅĒMIENIEM .....</b>	<b>28</b>
35. PUNKTS. PAŅĒMIENU UN AKTIVITĀTES VĒRTĒJUMS .....	28
36. PUNKTS. BĪSTAMS STĀVOKLIS .....	29
37. PUNKTS. PUNKTU PIEFIKSĒŠANA .....	29
38. PUNKTS. LIELAS AMPLITŪDAS METIENS .....	29
39. PUNKTS. PAR PAŅĒMIENIEM UN AKTIVITĀTI PIEŠKIRTAIS PUNKTU SKAITS .....	30
40. PUNKTS. LĒMUMS UN BALSOJUMS .....	31
41. PUNKTS. LĒMUMU TABULA .....	32
<b>7. NODAĻA. KVALIFIKĀCIJAS PUNKTU PIEŠKIRŠANA PĒC CĪŅAS .....</b>	<b>32</b>
42. PUNKTS. KVALIFIKĀCIJAS PUNKTI .....	32
43. PUNKTS. PLECU PIESPIEŠANA .....	33
44. PUNKTS. TEHNISKAIS PĀRSVARS .....	33
<b>8. NODAĻA. NEGATĪVA CĪŅA .....</b>	<b>34</b>
45. PUNKTS. PARTERA POZĪCIJA CĪŅAS LAIKĀ .....	34
46. PUNKTS. PASIVITĀTES ZONA (ORANŽĀ ZONA) .....	34
47. PUNKTS. SODS PAR PASIVITĀTI (BRĪVAJĀ CĪŅĀ UN GRIEĶU UN ROMIEŠU CĪŅĀ) .....	36
<b>9. NODAĻA. AIZLIEGUMI UN NEATĻAUTA DARBĪBA .....</b>	<b>38</b>
48. PUNKTS. VISPĀRĪGIE AIZLIEGUMI .....	38
49. PUNKTS. IZVAIRĪŠANĀS NO PAŅĒMIENA .....	38
50. PUNKTS. IZKĀPŠANA ĀRPUS PAKLĀJA .....	39
51. PUNKTS. NEATĻAUTA DARBĪBA .....	39
52. PUNKTS. ĪPAŠIE AIZLIEGUMI .....	40
53. PUNKTS. LĒMUMU IETEKME UZ CĪŅU .....	41
<b>10. NODAĻA. PROTESTI .....</b>	<b>41</b>
54. PUNKTS. PROTESTS .....	41
<b>11. NODAĻA. MEDICĪNA .....</b>	<b>41</b>
55. PUNKTS. MEDICĪNAS PAKALPOJUMI .....	41
56. PUNKTS. MEDICĪNAS PAKALPOJUMU SNIEDZĒJA IEJAUKŠANĀS .....	42
57. PUNKTS. ANTIDOPINGA POLITIKA .....	43
<b>12. NODAĻA. CĪŅAS NOTEIKUMU PIELIETOJUMS .....</b>	<b>43</b>

# **VISPĀRĪGIE NOTEIKUMI**

## **1. punkts. Priekšmets**

Saskaņā ar Starptautiskās cīņas federācijas (SCF/UWW) konstitūciju, Finanšu noteikumiem, Disciplinārajiem noteikumiem, Vispārīgajiem starptautisku sacensību rīkošanas noteikumiem un visiem konkrētā sporta veida noteikumiem sastādīto Starptautisko cīņas sporta noteikumu konkrētie mērķi ir šādi:

- noteikt un specificēt praktiskos un tehniskos nosacījumus, ar kādiem jānotiek cīņai;
- noteikt sacensību sistēmu, uzvaras gūšanas, zaudējuma, kvalifikācijas, sodīšanas, sacensību dalībnieka izslēgšanas, utt. metodes;
- noteikt, Cik punktu jāpiešķir par konkrētiem cīņas paņēmieniem un darbībām;
- uzskaitīt situācijas un aizliegumus;
- noteikt amatpersonu tehniskās funkcijas.

Šajā dokumentā publicētie starptautiskie noteikumi ir pakļauti izmaiņām, ņemot vērā praksē novēroto par to pielietojumu un pielietojuma efektivitātes pētījumu rezultātus, un ir uzskatāmi par pamatsistēmu, kuras ietvaros cīņas sports darbojas visos tā stilos.

## **2. punkts. Interpretācija**

Gadījumā, ja rodas domstarpības par jebkura zemāk redzamo noteikumu punkta nosacījuma interpretāciju, tikai SCF izpilddomkomiteja ir tiesīga noteikt attiecīgā(-o) punkta(-u) precīzu nozīmi. Noteicošā loma ir tekstam franču valodā.

## **3. punkts. Pielietojums**

Šo Noteikumu pielietojums Olimpiskajās spēlēs, čempionātos, un visās SCF kontrolētajās starptautiskajās sacensībās (visos Starptautiskās Cīņas federācijas kalendārā reģistrētajos pasākumos) ir obligāta.

Starptautiskajos turnīros izņēmuma gadījumos drīkst piemērot no Noteikumos noteiktās atšķirīgu norisi ar nosacījumu, ka to ir atļāvušas SCF un visas dalībvalstis.

# **1. NODAĻA. TEHNISKIE UN JURIDISKIE NOTEIKUMI**

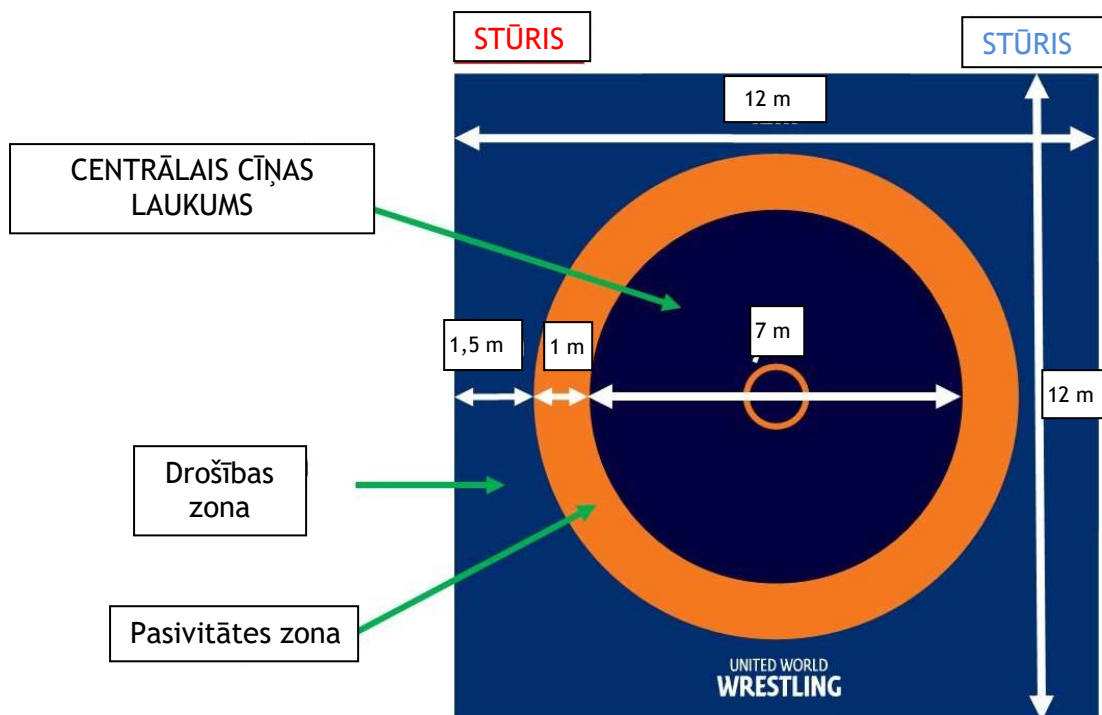
## **4. punkts. Paklājs**

Olimpiskajās spēlēs, čempionātos un kausa izcīņā ir obligāti jāizmanto jauns, SCF apstiprināta tipa paklājs, kura diametrs ir 9 m un kuru apņem 1,50 m plata tāda paša biezuma apmale. Visās citās starptautiskajās sacensībās izmantojamie paklāji ir jāapstiprina, bet tiem nav obligāti jābūt jauniem.

Olimpiskajās spēlēs un pasaules čempionātos arī iesildīšanās un treniņu paklājiem ir jābūt jauniem un SCF apstiprinātiem, kā arī tikpat kvalitatīviem kā sacensību paklājiem.

9 m diametra lielā apļa iekšpusē gar apkārtmēru ir novilkta oranža 1 m plata josla, kura ir neatņemama cīņas laukuma sastāvdaļa.

Dažādu paklāja zonu apzīmēšanai tiks izmantoti šādi termini:



Centrālais aplis iezīmē paklāja vidu (1 m diametrā). Paklāja iekšējā daļa oranžā apļa iekšpusē ir cīņas laukuma centrālā virsma (7 m diametrā). Pasivitātes zona (oranžā josla) ir 1 m plata. Aizsardzības zona ir 1,5 m plata.

Visās Olimpiskajās spēlēs, pasaules un kontinenta čempionātos paklājs ir jāuzklāj uz platformas, kura nedrīkst būt augstāka par 1,10 m un zemāka par 0,80 m. Visapkārt paklājam platformai ir jābūt par 2 m platākai par paklāju. Izmantojot vairāk nekā vienu paklāju, attālumam starp katru no tiem ir jābūt 2 m. Jebkurā gadījumā aizsardzības zonas krāsai ir jābūt atšķirīgai no paklāja krāsas. Koka grīda paklāja tuvumā ir jānoklāj ar izturīgu, stipri piestiprinātu un mīkstu pārklāju. Drošības nolūkā rezultātu tablo ir jānovieto uz atsevišķas platformas tuvu pie paklāja(-iem).

Lai novērstu netīrumu uzkrāšanos, pirms katras cīņas sesijas paklājs ir jātīra un jādezinficē. Izmantojot paklājus ar gludu, viendabīgu un neabrazīvu virsmu (ieskaitot auduma virsmu), ir jāveic tādi paši higiēnas pasākumi.

Paklāja vidū ir jāatrodas labi redzamam iekšējam aplim ar viena metra lielu iekšējo diametru un 10 cm platu apņemošo joslu.

Katra(-s) sportista(-es) treneris(-e) atrodas tajā pašā paklāja pusē, kur viņa/viņas sportists(-e). Cīkstonis(-e) sarkanajā tērpā atrodas pa kreisi, cīkstonis zilajā tērpā - pa labi.

Paklājs ir jānovieto tā, lai to no visām pusēm apņem plata brīva zona un sacensības var noritēt normāli.

Sīkāka informācija par SCF logo un paklāja ražotāja logo novietojuma nosacījumiem ir jāvaicā Starptautiskās Cīņas federācijas galvenajā mītnē, un ir jāievēro paklāja ražotājiem nosūtītās vadlīnijas.

## **5. punkts. Tērps**

Lai piedalītos Starptautiskās Cīņas federācijas pasākumos, VISU vecuma kategoriju sportistiem(-ēm) ir jāatbilst SCF Vienotajām pamatnostādņēm. Šo pamatnostādņu mērķis ir pieļaut inovatīvu dizaina elementu izmantošanu saskaņā ar cīņas sporta noteikumiem un nosacījumiem.

### **Atbildība par atbilstību**

Visos Starptautiskās Cīņas federācijas rīkotajos pasākumos atbildība gulstas uz nacionālajām federācijām, Olimpiskajās spēlēs Nacionālās olimpiskās komitejas uzņemas atbildību par to, ka tiek nodrošināts, lai visi delegācijas dalībnieku valkātie vai izmantotie apģērba gabali atbilst šo Noteikumu prasībām.

### **Vispārīgie apsvērumi**

Cīkstoņa triko ir visās cīņas sporta olimpiskajās disciplīnās izmantojamais standarta tērps.

Cīkstoņa triko ir jābūt darinātam no gluda auduma bez jebkādam asām malām/vīlēm, lai nesagādātu nekādus kairinājuma draudus ne tā nēsātājam(-ai), ne pretiniekam(-cei).

Cīkstoņa triko ir visos iespējamajos veidos jānodrošina, lai sportists(-e) varētu veikt noturēšanu un citus tehniskus paņēmienus.

Konkrētu informāciju par specifiskiem apsvērumiem, krāsu, marķējumu, sponsora informācijas izvietojumu, ausu aizsargiem un apaviem meklējiet dokumentā *SCF Vienotās pamatnostādnes*.

### **Pārkāpumi**

Svēršanās laikā tiesnesim(-ei) uz paklāja ir jāpārbauda, vai ikviens(-a) sacensību dalībnieks(-ce) atbilst šī punkta prasībām. Ja cīkstoņa(-nes) izskats neatbilst šīm prasībām, svēršanās procedūrā viņš/viņa ir jāinformē par to. Cīkstoņa(-nes) neatbilstības gadījumā sacensību noslēgumā nacionālajai federācijai piespriež soda naudu. Ja cīkstonis(-e) iziet uz paklāja sacensībai neatbilstošā tērpā, sacensību rīkotāji atvēl ne vairāk par vienu minūti, lai nodrošinātu atbilstību noteikumiem. Ja pēc šī laika cīkstonis(-e) joprojām neatbilst prasībām, viņam/viņai cīņā piespriež zaudējumu par pārkāpumu.

Ir aizliegts:

- uz tērpa attēlot citas valsts emblēmu vai abreviatūru;
- ķermeni noklāt ar netīru vai lipīgu vielu;
- cīņas un katra cīņas perioda sākumā nosvīdušam(-ai) iziet uz paklāja;
- uz pirkstiem, delnu locītavām, rokām vai potītēm likt apsējus, izņemot savainojuma un ārsta norādījuma gadījumā. Šie apsēji ir jānosedz ar elastīgu lentu;
- nesāt jebkādas priekšmetus, kuri varētu savainot pretinieku(-ci), tostarp gredzenus, aproces, protēzes, pīrsingu, utt.;
- cīkstonēm valkāt krūšturus ar stieplītēm.

## **6. punkts. Sacensību dalībnieka licence**

Ikvienam kadetu, junioru un senioru vecuma cīkstonim un cīkstonei, kurš/kura piedalās Olimpisko spēļu, Pasaules čempionāta, Pasaules kausa, kontinenta čempionāta, kausa izcīņas un spēļu sacensībās, reģionālajās spēlēs un Pasaules un kontinenta līgas sacensībās, SCF kalendārā reģistrētos starptautiskos turnīros, ir jābūt starptautisko sacensību dalībnieka licencei, kā to paredz īpašie noteikumi.

Ikvienam(-ai) veterānu vecuma cīkstonim(-ei), kurš/kura piedalās Pasaules čempionātā un citās starptautiskās sacensībās, ir jābūt arī starptautisko sacensību dalībnieka licencei.

Šī licence kalpo arī kā apdrošināšanas polise izdevumu segšanai par medicīniskās palīdzības un slimnīcas pakalpojumiem gadījumā, ja ārzemēs notiekošu starptautisku sacensību laikā šis/šī cīkstonis(-e) cieš

negadījumā.

Licence ir derīga tikai pašreizējā gada laikā un katru gadu ir jāatjauno.

Licences pieprasījums ir jānosūta vismaz 2 mēnešus pirms sacensībām, kurās attiecīgais cīkstonis grasās piedalīties. Šāds termiņš ir noteikts, lai būtu pietiekami ilgs laiks pabeigt procedūru un apstiprināt licenci.

## **7. punkts. Vecums, svars un sacensību kategorijas**

### Vecuma kategorijas

Ir šādas vecuma kategorijas:

U15	14-15 g. v. (no 13 g. v. - ar ārsta izziņu un vecāku atļauju)
kadeti	16-17 g. v. (no 15 g. v. - ar ārsta izziņu un vecāku atļauju)
juniori	18-20 g. v. (no 17 g. v. - ar ārsta izziņu un vecāku atļauju)
seniori U 23	19-23 g. v. (no 18 g. v. - ar ārsta izziņu un vecāku atļauju)
seniori	20 g. v. un vecāki
veterāni	35 g. v. un vecāki

Junioru vecuma kategorijas cīkstoņi(-nes) drīkst piedalīties senioru sacensībās. Tomēr cīkstoņiem(-ēm), kuri/kuras attiecīgajā gadā kļūst 18 gadu veci(-as), ir jāuzrāda medicīniskā izziņa un vecāku atļauja. Cīkstoņi(-nes), kuri/kuras attiecīgajā gadā kļūst 17 gadus veci(-as), nedrīkst piedalīties senioru sacensībās.

Visos čempionātos un sacensībās akreditācijas laikā tiek pārbaudīts dalībnieku(-ču) vecums.

Čempionātos senioriem(-ēm), kuri/kuras nav sasnieguši(-as) 23 gadu vecumu, tiek piemēroti senioriem(-ēm) paredzētie noteikumi un svara kategorijas.

Katrs(-a) sacensību dalībnieks(-ce) saņem savas nacionālās federācijas prezidenta izdotu goda licenci, kas apstiprina cīkstoņa(-nes) vecumu; šī licence ir jānoformē atbilstoši SCF nosūtītajam paraugam uz nacionālās federācijas veidlapas.

Cīkstonis drīkst piedalīties sacensībās, tikai pārstāvot to valsti, kura norādīta licencē. Ja SCF konstatē, ka apgalvojums ir bijis nepatiess un ir notikusi krāpšana, nacionālajai federācijai un personai, kuras paraksts redzams viltotajā sertifikātā, tiek piemērots disciplinārsods, lai to nekavējoties izbeigtu.

Cīkstoņi(-nes), kuri/kuras vēlas mainīt savu sporta pilsonību, ir jāveic Starptautiskajos noteikumos paredzētā pilsonības maiņas procedūra. Cīkstonis(-ne) drīkst mainīt sporta pilsonību tikai vienreiz. Kad sporta pilsonības maiņas procedūra ir pabeigta, oficiālās sacensībās, kuras tiek rīkotas Starptautiskās Cīņas federācijas paspārnē cīkstonis(-e) vairs nav tiesīgs(-a) sacensībās pārstāvēt iepriekšējo valsti vai jebkuru citu valsti.

Katrs(-a) licencētais(-ā) cīkstonis(-e), kurš/kura piedalās sacensībās, automātiski piekrīt, ka SCF izmanto viņa/viņas video/kino vai foto attēlu attiecīgo vai gaidāmo sacensību reklāmai. Ja cīkstonis(-e) atsakās piekrist šiem nosacījumiem, viņam/viņai tas ir skaidri jānorāda pieteikšanās periodā un šī iemesla dēļ viņam/viņai var liegt dalību sacensībās.

### Svara kategorijas

**Brīvajā un grieķu un romiešu cīņā pastāv šādas svara kategorijas (kilogramos):**

SENIORI, U23 UN JUNIORI		OLIMPISKĀS SVARA KATEGORIJAS*	
Brīvā cīņa	Grieķu un romiešu c.	Brīvā cīņa	Grieķu un romiešu c.
1. 57 kg	1. 55 kg	1. 57 kg	1. 60 kg
2. 61 kg	2. 60 kg	2. 65 kg	2. 67 kg
3. 65 kg	3. 63 kg	3. 74 kg	3. 77 kg
4. 70 kg	4. 67 kg	4. 86 kg	4. 87 kg

5. 74 kg  
6. 79 kg  
7. 86 kg  
8. 92 kg  
9. 97 kg  
10. 125 kg

5. 72 kg  
6. 77 kg  
7. 82 kg  
8. 87 kg  
9. 97 kg  
10. 130 kg

5. 97 kg  
6. 125 kg

5. 97 kg  
6. 130 kg

\* Tostarp Olimpisko spēļu kvalifikācijas turnīros

U15  
1. 34-38 kg  
2. 41 kg  
3. 44 kg  
4. 48 kg  
5. 52 kg  
6. 57 kg  
7. 62 kg  
8. 68 kg  
9. 75 kg  
10. 85 kg

KADETI  
1. 41-45 kg  
2. 48 kg  
3. 51 kg  
4. 55 kg  
5. 60 kg  
6. 65 kg  
7. 71 kg  
8. 80 kg  
9. 92 kg  
10. 110 kg

Sieviešu cīņā pastāv šādas svara kategorijas (kilogramos):

SENIORES, U23 UN JUNIORES

1. 50 kg  
2. 53 kg  
3. 55 kg  
4. 57 kg  
5. 59 kg  
6. 62 kg  
7. 65 kg  
8. 68 kg  
9. 72 kg  
10. 76 kg

OLIMPISKĀS SVARA KATEGORIJAS\*

1. 50 kg  
2. 53 kg  
3. 57 kg  
4. 62 kg  
5. 68 kg  
6. 76 kg

\*Tostarp Olimpisko spēļu kvalifikācijas turnīros

U15  
1. 29-33 kg  
2. 36 kg  
3. 39 kg  
4. 42 kg  
5. 46 kg  
6. 50 kg  
7. 54 kg  
8. 58 kg  
9. 62 kg  
10. 66 kg

KADETES  
1. 36-40 kg  
2. 43 kg  
3. 46 kg  
4. 49 kg  
5. 53 kg  
6. 57 kg  
7. 61 kg  
8. 65 kg  
9. 69 kg  
10. 73 kg

Katrs(-a) sacensību dalībnieks(-ce), par kuru tiek pieņemts, ka viņš/viņa sacensībās piedalās no savas brīvas gribas un atbild par sevi, drīkst startēt tikai vienā svara kategorijā - tajā, kura atbilst viņa(-s) svaram oficiālās svēršanās brīdī. Senioru vecuma grupas kategorijās sacensību dalībnieks(-ce) ir tiesīgs(-a) izvēlēties nākamo augstāko kategoriju salīdzinājumā ar savu ķermeņa svaru, izņemot smagā svara kategoriju, kurā drīkst startēt sacensību dalībnieks(-ce), kura(-s) svars pārsniedz 97 kg brīvajā un grieķu un romiešu cīņā un 72 kg - sieviešu cīņā.

### Sacensības

Starptautiskajās sacensībās pastāv šādas vecuma kategorijas:



U15 14-15 g. v.	Starptautiskajās sacensībās	
Kadeti 16-17 g. v.	Starptautiskajās sacensībās	
	Kontinenta čempionātos	(katru gadu)
	Pasaules čempionātos	(katru gadu)
Juniori 18-20 g. v.	Starptautiskajās sacensībās	
	Kontinenta čempionātos	(katru gadu)
	Pasaules čempionātos	(katru gadu)
Seniori U 23 (19-23 g. v.)	Kontinenta čempionātos	(katru gadu)
	Pasaules čempionātos	(katru gadu)
Seniori 20 g. v. un vecāki	Starptautiskajās sacensībās	
	Kontinenta čempionātos	(katru gadu)
	Kontinentālā nāciju kausa izcīņā	(katru gadu)
	Pasaules čempionātos	(katru gadu)
	Pasaules kausa izcīņā	(katru gadu)
	Izaicinājuma sacensībās	(pēc pieteikuma)
	Superzvaigžņu sacensībās	(pēc pieteikuma)
Olimpiskajās spēlēs	(reizi četros gados)	
Veterāni 35 g. v. un vecāki	Sacensībās atbilstoši programmai, kategorijai un konkrētajiem noteikumiem	(katru gadu)

## **2. NODALA. SACENSĪBAS UN PROGRAMMAS**

### **8. punkts. Sacensību sistēma**

Sacensības norit pēc tiešās izslēgšanas sistēmas ar ideālu cīkstoņu skaitu, t. i., 4, 8, 16, 32, 64, utt. Ja kādā kategorijā cīkstoņu skaits nav ideāls, tiek rīkotas kvalifikācijas sacensības.

Pāri tiek veidoti tādā secībā, kādi numuri izlozēti pēc nejaušības principa. Visi/visas abiem finālistiem zaudējušie(-ās) cīkstoņi(-nes) piedalās gandarījuma cīņā. Pastāv divas atsevišķas gandarījuma cīņas grupas: vienā tiek iekļauti tie cīkstoņi, kuri zaudējuši finālistam no augšējās grupas, un otrā grupā - cīkstoņi, kuri zaudējuši finālistam no apakšējās grupas. Lai iegūtu ideālo pretinieku skaitu, kuri stāsies pretī katram(-ai) no diviem(-ām) finālistiem(-ām), gandarījuma cīņu pēc tiešās izslēgšanas principa uzsāk cīkstoņi(-nes), kuri/kuras zaudēja pirmajā aplī, tostarp kvalifikācijas sacensībās, un tā cīņas turpinās līdz pat pusfinālā zaudējušajiem(-ām). Abi/abas gandarījuma grupu uzvarētāji(-as) saņem bronzas medaļu.

Sacensības katrā svara kategorijā norisinās divas dienas. Izloze notiek ne vēlāk kā iepriekšējā dienā pirms attiecīgās kategorijas sacensību sākuma.

Veselības pārbaude un pirmā svēršanās notiek attiecīgās svara kategorijas sacensību dienas rītā. Finālcīņai un gandarījuma cīņām kvalificējušies(-ās) sportisti(-es) sveras vēlreiz attiecīgās svara kategorijas sacensību otrās dienas rītā. Otrās dienas svēršanās nepieļauj nekādu novirzi no noteiktā maksimālā svara.

2 kg svara novirze tiek pieļauta Pasaules kausa izcīņā un starptautiskos turnīros (izņemot SCF ieskaite sacensības).

Ja sacensībām tiek reģistrēti(-as) mazāk nekā 16 dalībnieki(-ces), cīņas vienā svara kategorijā var noritēt vienas dienas laikā. Šādā gadījumā veselības pārbaude un svēršanās joprojām notiek no rīta, bet izloze var noritēt svēršanās laikā.

Sacensību norise ir šāda:

Pirmajā dienā:

- kvalifikācijas cīņas;
- izslēgšanas cīņas.

Otrajā dienā:

- gandarījuma cīņas;
- finālcīņa.

Pēc tiesās izslēgšanas principa norītošu sacensību gaitas piemērs

Par piemēru ņemsim sacensības, kur vienā svara kategorijā startē 22 cīkstoņi. Šie 22 cīkstoņi pēc nejaušības principa izlozē numurus, kuri nosaka starta secību.

Lai šajā gadījumā iegūtu ideālo dalībnieku skaitu 16, ir jāsarīko kvalifikācijas sacensības. Tā kā 6 cīkstoņus nāksies atsijāt, tie 12 cīkstoņi, kuri izlozējuši lielākos numurus, piedalīsies kvalifikācijas cīņās. Atbilstoši pāru veidošanas principam tādā secībā, kādi numuri tikuši izlozēti pēc nejaušības principa, sacensību norise būs šāda:

- numurs 11 pret numuru 12 - 1. cīņa;
- numurs 13 pret numuru 14 - 2. cīņa;
- numurs 15 pret numuru 16 - 3. cīņa;
- numurs 17 pret numuru 18 - 4. cīņa;
- numurs 19 pret numuru 20 - 5. cīņa;
- numurs 21 pret numuru 22 - 6. cīņa.

Šo 6 kvalifikācijas cīņu uzvarētāji(-as) kvalificējas izslēgšanas cīņām pēc izslēgšanas principa.

Pēc kvalifikācijas cīņām esam ieguvuši ideālu dalībnieku skaitu 16. Šie 16 cīkstoņi, kuri startēs izslēgšanas cīņās, ir tie 10 sportisti, kuri izlozēja numurus no 1 līdz 10, un tie 6 cīkstoņi, kuri uzvarēja kvalifikācijas cīņās, t. i., numuri 12, 13, 15, 17, 19 un 22 (lai kopā sanāktu 16). Atbilstoši pāru veidošanas principam nejauši izlozēto numuru secībā pirmais izslēgšanas cīņu aplis norisinās šādi:

- numurs 1 pret numuru 2 - 1. cīņa;
- numurs 3 pret numuru 4 - 2. cīņa;
- numurs 5 pret numuru 6 - 3. cīņa;
- numurs 7 pret numuru 8 - 4. cīņa;
- numurs 9 pret numuru 10 - 5. cīņa;
- numurs 12 pret numuru 13 - 6. cīņa;
- numurs 15 pret numuru 17 - 7. cīņa;
- numurs 19 pret numuru 22 - 8. cīņa.

Kā jau minēts iepriekš, visi cīkstoņi, kuri zaudējuši cīņā ar vienu no diviem finālistiem, nonāk gandarījuma cīņās. Finālistam zaudējušie cīkstoņi no 5 dalībniekiem ir:

- numurs 6 (1. apļa zaudētājs);
- numurs 7 (2. apļa zaudētājs);
- numurs 3 (3. apļa zaudētājs).

Finālistam zaudējušie cīkstoņi(-nes) no 15 dalībniekiem ir:

- numurs 16 (kvalifikācijas apļa zaudētājs);
- numurs 17 (1. apļa zaudētājs);
- numurs 19 (2. apļa zaudētājs);
- numurs 12 (3. apļa zaudētājs).

## OTRAJĀ DIENĀ

Sacensību gandarījuma cīņu sesija sākas no to cīkstoņu tikšanās, kuri finālistam zaudēja zemākajā sacensību posmā.\*

1. cīņa: Nr. 6 (1. apļa zaudētājs) pret Nr. 7 (2. apļa zaudētāju).
2. cīņa: Nr. 6 (1. cīņas uzvarētājs) pret Nr. 3 (3. apļa zaudētāju).

Cīkstonis Nr. 6 ir gandarījuma grupas uzvarētājs, kuras dalībnieki zaudēja finālistam Nr. 5.

Tāda pati sistēma attiecas uz cīkstoņiem, kuri zaudējuši finālistam Nr. 15.

1. cīņa: Nr. 16 (kvalifikācijas apļa zaudētājs) pret Nr. 17 (1. apļa zaudētāju).
2. cīņa: Nr. 16 (1. cīņas uzvarētājs) pret Nr. 19 (2. apļa zaudētāju).
3. cīņa: Nr. 16 (2. cīņas uzvarētājs) pret Nr. 12 (3. apļa zaudētāju).

Cīkstonis ar numuru 16 ir tās gandarījuma grupas uzvarētājs, kuras dalībnieki zaudēja finālistam Nr. 15.

\*Gandarījuma aplis sākas, ņemot vērā augšējās un apakšējās apakšgrupas cīkstoņu numurus. Runājot par augstāk redzamo piemēru, otrajā gandarījuma grupā (zemākajā apakšgrupā) ir 4 cīkstoņi un pirmajā grupā (augšējā apakšgrupā) - 3 cīkstoņi. Tātad pirmā gandarījuma cīņa sāksies no otrās gandarījuma grupas. Ja abās grupās ir vienāds cīkstoņu skaits, gandarījuma cīņas sākas no pirmās gandarījuma grupas (augšējā apakšgrupā).

Izslēgšanas cīņās abi finālisti, t. i., Nr. 5 un 15, sacenšas par 1. un 2. vietu. Abi beidzamo gandarījuma cīņu uzvarētāji (Nr. 6 un Nr. 16) saņem bronzas medaļu. Abi finālcīņas par bronzas medaļu zaudējušie daļa 5. vietu.

### Kvalifikācijas kritēriji

No 7. vietas katras kategorijas cīkstoņi(-nes) tiek ierindoti(-as) vietās atkarībā no saņemtajiem kvalifikācijas punktiem, padošanās vai neierašanās, savainojuma vai diskvalifikācijas.

Vienāda punktu skaita gadījumā sacensību dalībnieki tiek ierindoti vietās pēc tam, kad secīgi ir izanalizēti šādi kritēriji visu sacensību laikā:

- visvairāk uzvaru, pretinieku noliekot uz pleciem;
- visvairāk cīņu uzvarēts ar pārsvaru;
- saņemts visvairāk tehnisko punktu;
- piešķirts vismazāk tehnisko punktu;
- zemākais izsētais numurs (ja piemērojams);
- zemākais izlozes numurs.

### Sacensības ar mazāk nekā 8 dalībniekiem (ziemeļu turnīrs)

Ja vienā svara kategorijā ir reģistrēti mazāk nekā 6 cīkstoņi, izveido vienu grupu un visi cīkstoņi(-nes) cīnās cits ar citu. Divu dienu sacensību formātā beidzamais aplis norisinās otrajā dienā.

**Ja kontinenta vai Pasaules čempionātā kādā svara kategorijā ir reģistrēts tikai 1 cīkstonis, sacensības tiek atceltas un netiek piešķirts ne tituls, ne medaļa!**

Ja vienā svara kategorijā ir reģistrēti 6 vai 7 dalībnieki, sacensības uzsākas apakšgrupas līmenī divās grupās.

### Izlozes kārtība

Cīkstonis, kurš/kura izlozē zemāko numuru, nonāk A grupā, bet otru zemāko numuru izlozējušais(-s) - B grupā, un tā tālāk.

Piemērs:

Valstis	Izlozētais numurs
FRA	20

SUI	12
RUS	08
GUA	45
AUS	88
TUN	02

A GRUPA	B GRUPA
TUN (02)	RUS (08)
SUI (12)	FRA (20)
GUA (45)	AUS (88)

Kā jau minēts iepriekš, visi/visas katras grupas cīkstoņi(-nes) cīņā satiekas ar visiem(-ām) pārējiem(-ām) savas grupas cīkstoņiem(-nēm). Ziemeļu turnīra sistēma tiek izmantota kā katras grupas reitinga izveides kritērijs. Reitinga noteikšanu grupā izmanto, lai izveidotu pusfināla cīņu pārus.

Pusfināla sacensību norise:

- A grupas 1. v. ieņēmējs(-a) pret B grupas 2. v. ieņēmēju;
- A grupas 2. v. ieņēmējs(-a) pret B grupas 1. v. ieņēmēju.

Cīņā par zelta medaļu tiek sacensības pusfināla cīņu uzvarētāji, un par bronzas medaļu sacensības pusfināla cīņu zaudētāji.

Šajā gadījumā piešķir tikai vienu bronzas medaļu.

#### Reitinga noteikšanas kritēriji ziemeļu turnīrā

Ziemeļu turnīrā cīkstonis(-e) ar visvairāk gūtām uzvarām ieņem pirmo vietu.

Ja vienas grupas divi(-as) cīkstoņi(-nes) ir guvuši(-as) vienlīdz daudz uzvaru, pirmās vietas ieņēmēju nosaka viņu savstarpējā cīņā.

Visos citos gadījumos vienāda uzvaru skaita situācijā vietas sadala, ņemot vērā šādus kritērijus visu sacensību mērogā:

- augstākais kvalifikācijas punktu skaits;
- visvairāk uzvaru, pretinieku noliekot uz pleciem;
- visvairāk gūto uzvaru ar pārsvaru;
- visvairāk saņemto tehnisko punktu;
- vismazāk piešķirto tehnisko punktu;
- zemākais izlozes numurs.

## **9. punkts. Sacensību programma**

Olimpiskajās spēlēs sacensības ilgst 7 dienas uz 3 paklājiem.

Senioru pasaules čempionātos sacensības ilgst 9 dienas uz 4 paklājiem, un Junioru pasaules čempionātu cīņas norisinās 7 dienu laikā uz 3 paklājiem. Tomēr atkarībā no saņemto pieteikumu daudzuma ar SCF atļauju visu tipu sacensībās var pievienot vai noņemt vienu paklāju.

Principā visu tipu sacensībās sacensību sesija ilgst ne vairāk nekā trīs stundas.

Izņemot sacensības, kuras Starptautiskā Cīņas federācija translē televīzijā, visām cīņām par 1. un 2. vietu jānorisinās uz viena un tā paša paklāja. Cīņas par 3. un 5. vietu drīkst noritēt uz diviem paklājiem.

Starptautiskās Cīņas federācijas translētajās sacensībās visām finālcīņām (par zelta, sudraba un bronzas medaļu) jānotiek uz viena paklāja tā, lai telekompānija varētu pārraidīt visas cīņas.

## 10. punkts. Apbalvošanas ceremonijas

Katras svara kategorijas četras augstākās vietas izcīnījušie(-ās) cīkstoņi(-nes) piedalās balvu pasniegšanas ceremonijā un saņem medaļu un diplomu atbilstoši izcīnītajai vietai.

- 1. v. - zelta medaļa + diploms;
- 2. v. - sudraba medaļa + diploms;
- Divas 3. v. - bronzas medaļa + diploms.

Pasaules čempionātā katrs(-a) čempions(-e) saņem pasaules čempiona(-es) jostu.

Ziemeļu sistēmas turnīrā katrā svara kategorijā piešķir tikai vienu bronzas medaļu.

Lai finālciņas noritētu bez sarežģījumiem un sportisti(-es) varētu pienācīgi apģērbties, apbalvošanas ceremonijām ir jānorit šādā secībā:

- 1. kategorija - 1. cīņa par bronzas medaļu;
- 1. kategorija - 2. cīņa par bronzas medaļu;
- 1. kategorija - cīņa par zelta medaļu.

- 2. kategorija - 1. cīņa par bronzas medaļu;
- 2. kategorija - 2. cīņa par bronzas medaļu;
- 2. kategorija - cīņa par zelta medaļu.

- 1. kategorija - apbalvošanas ceremonija .

- 3. kategorija - 1. cīņa par bronzas medaļu;
- 3. kategorija - 2. cīņa par bronzas medaļu;
- 3. kategorija - cīņa par zelta medaļu.

- 2. kategorija - apbalvošanas ceremonija;
- 3. kategorija - apbalvošanas ceremonija.

Izņēmuma gadījumos Starptautiskā Cīņas federācija var izmainīt šo kārtību.

## 3. NODALA. SACENSĪBU NORISE

### 11. punkts. Svēršanās

Ja galīgajā pieteikumā tiek izdarītas izmaiņas salīdzinājumā ar programmā *Athena* ievietoto (TIKAI ārkārtējos gadījumos, piemēram, pēc savainojuma (ko apstiprina medicīniska izziņa)), komandas vadītājam(-ai) atjaunotais pieteikto dalībnieku saraksts ir obligāti jāiesniedz sacensību rīkotājiem vismaz plkst. 12.00 dienu pirms attiecīgās svara kategorijas svēršanās un sacensību dienas. Pēc šī brīža netiek pieņemtas nekādas izmaiņas.

Visās sacensībās svēršanās notiek attiecīgās svara kategorijas cīņu norises dienas rītā. Svēršanās un veselības pārbaude ilgst 30 minūtes.

Attiecīgās svara kategorijas sacensību otrās dienas rītā uz svēršanos jāierodas tikai cīkstoņiem(-nēm), kuri/kuras piedalās gandarījuma un finālciņās. Tad svēršanās ilgst 15 minūtes.

Neviens(-a) cīkstonis(-e) nedrīkst piedalīties svēršanās, ja pirmās dienas rītā viņš/viņa nav izgājis(-usi) veselības pārbaudi. Uz veselības pārbaudi un svēršanos cīkstoņiem(-nēm) jāierodas, līdz ņemot licenci un akreditāciju.

Vienīgais tērps, kurā cīkstonis(-e) drīkst ierasties uz svēršanos, ir cīkstoņa triko. Pēc pārbaudes, kuru veic kvalificēti mediķi, kuru pienākums ir sacensībām nepielaišt nevienu cīkstoni, kuram/kurai tiek konstatēts

lipīgas slimības izplatīšanas risks, sportisti(-es) drīkst svērties. Netiek pieļauta novirze no atļautā svara diapazona uz cīkstoņa triko rēķina.

Sacensību dalībniekam ir jābūt nevainojamā fiziskajā formā, roku nagiem ir jābūt ļoti īsi apgrieztiem.

Visā laikā, kas atvēlēts svēršanās norisei, cīkstoņi(-nes) ir tiesīgi(-as) katrs(-a), mijoties ar citiem(ām), kāpt uz svariem tik reižu, cik katrs/katra vēlas.

Par svēršanos atbildīgie(-ās) tiesneši(-es) pārbauda, vai visu cīkstoņu svars atbilst kategorijai, kurā viņi/viņas ir pieteikti sacensībām un vai viņi/viņas atbilst visām 5. punkta prasībām, šie/šīs tiesneši(-es) arī informē cīkstoņus(-nes) par risku, kādu viņš/viņa sagādā, uz paklāja iznākot nepareizā tērpā. Tiesneši atsakās svērt cīkstoni, kurš/kura nav pareizi ģērbies(-usies).

Par svēršanos atbildīgie tiesneši saņem izlozes rezultātu sarakstu un drīkst kontrolēt tikai šajā sarakstā iekļauto atlētu svēršanos.

Ja sportists(-e) neierodas uz svēršanos vai neiztur svēršanās (1. vai 2. svēršanās) procedūras noteikumus, viņš/viņa tiek izslēgts(-a) no sacensībām un bez punktiem ierindots(-a) ieņemto vietu saraksta pēdējā vietā. Ja sacensību pirmajā dienā sportists(-e) gūst savainojumu, viņam/viņai nav jāierodas uz svēršanos otrajā dienā un viņš/viņa saglabā sasniegtos rezultātus.

## **12. punkts. Izloze**

Katram sacensību aplim dalībnieki tiek apvienoti pāros atbilstoši ne vēlāk kā iepriekšējā dienā pirms attiecīgās kategorijas sacensībām izlozēto numuru secībai. Izlozei ir jānorit atklātā veidā un pieejami medijiem. SCF sacensību pārvaldības sistēma ir jāizmanto izlozes un visu SCF kalendārā iekļauto starptautisko sacensību pārvaldībā.

Ja nav iespējams pielietot SCF sacensību pārvaldības sistēmu, izlozējamie numuri ir jāievieto urnā, somā vai citā līdzīgā priekšmetā. Ja izmanto citu sistēmu, tai ir jābūt skaidri saprotamai.

Komandas vadītājs(-a) (vai viņa/viņas aizvietotājs) izlozē sava(-s) sportista(-es) numuru, kas kalpos par pamatu viņa/viņas iekļaušanai pārī. Ja komandas vadītājs(-a) vai viņa(-s) aizvietotājs(-a) nevar piedalīties izlozē ārkārtēja iemesla dēļ, viņam/viņai par to jāinformē sacensību rīkotāji. Rīkotāji uzņemas atbildību par to, lai to paziņotu SCF rezultātu apkopošanas komandai, un attiecīgā(-s) cīkstoņa(-nes) numuru izlozē tehniskais(-ā) pilnvarotais(-e) vai par izlozi atbildīgā persona. **Tehniskais(-ā) pilnvarotais(-e) vai par izlozi atbildīgā persona TIKAI izlozē ā/tās sportista(-es) numuru, kurš/kura pirms tam ir atsūtījis(-usi) oficiālu rakstisku neierašanās attaisnojumu.**

**Svarīgi:** ja par svēršanos un izlozi atbildīgā persona pamana neatbilstību augstāk redzamajiem procedūras norises norādījumiem, attiecīgās kategorijas izloze tiek atcelta. Šādā gadījumā minētās kategorijas dalībnieku izlozi atkarīto, ja tehniskais pilnvarotais tam piekrīt.

Tehniskais pilnvarotais vai par izlozi atbildīgā persona ir atbildīgs(-a) par to, lai izlozes/svēršanās saraksts tiktu parakstīts un apzīmēts ar attiecīgās dienas datumu, lai pēc tam protesta gadījumā varētu kalpot kā noteicošais dokuments.

### **Labāko izsēto sportistu pozīcija apakšgrupā**

- Nr.1: savietots(-a) pārī apakšgrupas pirmajā pozīcijā (augšējās daļas virspusē).
- Nr.2: savietots(-a) pārī apakšgrupas pēdējā pozīcijā (apakšējās daļas leņķā).
- Nr.3: savietots(-a) pārī apakšgrupas apakšējās daļas augšā.
- Nr. 4: savietots(-a) pārī apakšgrupas augšējās daļas apakšā.

Kvalifikācijas aplī augstāk izsētie(-ās) sportisti(-es) tiek salikti(-as) pārī kā pēdējie(-ās). Ja dalībnieku skaits paredz, ka ar augstākajiem numuriem izsētajiem(-ām) jāpiedalās kvalifikācijas aplī, vispirms izveido pārī ar sportistu(-i), kurš/kura izsēts(-a) ar Nr. 4. Tad pa pāriem saliek izsēto Nr. 3 un beigās - izsēto ar Nr. 2. Ja pārīs

jāizveido arī visaugstāk izsētajam dalībniekam Nr. 1, tas notiek tikai gadījumā, kad dalībnieku skaits ir ideāls (8. 16 vai 32).

#### Apakšgrupas piemērs ar 17-32 sportistiem:

Ja reģistrēto dalībnieku skaits ietilpst diapazonā no 17 līdz 28, izsētie dalībnieki nepedalās kvalifikācijas aplī. Pāri kvalifikācijas aplim tiek veidoti no apakšgrupas reitinga lejas daļas uz augšu, neiesaistot izsētos 4 dalībniekus.

Ja reģistrēti 29 dalībnieki, izsētais dalībnieks Nr. 4 pedālās kvalifikācijas aplī.

Ja reģistrēti 30 dalībnieki, izsētie dalībnieki Nr. 4 un 3 pedālās kvalifikācijas aplī.

Ja reģistrēti 31 dalībnieki, izsētie dalībnieki Nr. 4, 3 un 2 pedālās kvalifikācijas aplī.

Ja reģistrēti 32 dalībnieki, dalībnieku skaits ir ideāls un visiem dalībniekiem sacensības sākas no 1/16 fināla cīņas.

Šī sistēma ir jāievēro arī apakšgrupā ar 9-16 atlētiem. Līdzīgi pirmie 4 izsētie dalībnieki tiek pasargāti no kvalifikācijas apla arī tad, ja pieteikumu skaits pārsniedz 32.

Ja viens(-a) vai vairāki(-as) izsētie(ās) atlēti(-es) nav iekļauti(-as) dalībnieku sarakstā (aizstāti(-as) ar citiem(-ām) vai nav reģistrēti(-as)), viņa/viņas/viņu vietu ieņem nākamais(-ā; -ie; -ās) izsētais(-ā; -ie; -ās) vai pēc reitinga nākamais(-ā; -ie; -ās) labākais(-ā; -ie; -ās) sportists(-e;-i;-es).

#### Apakšgrupas piemērs bez izsētajiem dalībniekiem:

Ja ar Nr. 1 izsētais dalībnieks izstājas no sacensībām, viņa vietu ieņem ar Nr. 2 izsētais dalībnieks. Pēc tam ar Nr. 3 izsētais ieņem izsētā ar Nr. 2 vietu, un izsētais ar Nr. 4 - izsētā ar Nr. 3 vietu. Pēc reitinga nākamais labākais atlēts kļūst par izsēto dalībnieku ar Nr. 4. Rezumējot, ja kāds no izsētajiem dalībniekiem netiek reģistrēts, nākamie izsētie un nākamie pēc reitinga labākie atlēti pārvirzās uz augstāku vietu.

Ziemeļu turnīra sistēmā (ar mazāk nekā 8 dalībniekiem) izsētie dalībnieki netiek noteikti.

#### Pāru veidošana:

Cīkstoņi(-nes) tiek salikti pa pāriem to numuru secībā, kurus tie izlozējuši.

Ja sacensībās pedālās 2 vai 4 izsētie(ās) top atlēti, viņu atlase tiek paskaidrota apkārtrakstā, kuru izsūta visām nacionālajām cīņas sporta federācijām.

### **13. punkts. Starta protokols**

Ja viens(-a) vai vairāki(-as) cīkstoņi(-nes) neierodas uz svēšanos vai neatbilst noteiktajām svara normām, viņa/viņas/viņu pretinieks(-ce; -i; -ces) šī pārkāpuma dēļ uzvar cīņā. Šie/šīs cīkstoņi(-nes) tiek izslēgti(-as) no sacensībām un ierindoti(-as) pēdējā vietā bez reitinga punktiem. Sacensību dienā pāri netiek veidoti no jauna.

### **14. punkts. Pāru veidošana**

Cīkstoņi(-nes) tiek sadalīti pa pāriem tādā secībā, kādi ir viņu izlozētie numuri. Sastāda dokumentu, kurā nosaka pareizo procedūru un cīņu norises laika grafiku, un iekļauj visu attiecīgo informāciju par sacensību norises kārtību.

Katrā aplī izveidotie pāri un rezultāti tiek fiksēti uz informācijas tablo tā, lai sacensību dalībnieki jebkurā brīdī varētu tajā ieskatīties. Skatīt Noteikumos iekļauto tabulu.

Attiecīgās svara kategorijas sacensību otrās dienas rītā gandarījuma un finālcīņām kvalificējušies(-ās) atlēti(-es) sveras vēlreiz.

Ja uz svēšanos neierodas vai tās noteikumiem neatbilst abi/abas finālisti(-es), viņus(-as) aizstāj tie cīkstoņi/tās cīkstones, kuri/kuras viņiem(-ām) zaudēja pusfinālā. Par vienu apli samazinās gandarījuma cīņu

skaits.

Ja kāds(-a) no finālistiem(-ēm) neierodas uz svēršanos vai neatbilst tās normatīvam, viņu aizstāj cīkstonis(-e), kurš/kura viņam/viņai zaudēja pusfinālā. Šis cīkstonis/šī cīkstone sacenšas par zelta medaļu. Attiecīgajā apakšgrupas daļā par vienu apli samazinās gandarījuma cīņu skaits.

Cīkstonis(-e), kurš/kura otrajā dienā neierodas uz svēršanos vai neatbilst tās normatīvam, tiek izslēgts(-a) un reitinga sarakstā ievietots(-a) pēdējā vietā bez reitinga punktiem, izņemot atlētus(-es), kuri/kuras guvuši(-as) savainojumu sacensību pirmajā dienā.

## **15. punkts. Izslēgšana no sacensībām**

Zaudētājs(-a) tiek izslēgts(-a) no sacensībām un ievietots(-a) reitingā atbilstoši atzīmētajiem kvalifikācijas punktiem, izņemot cīkstoņus(-nes), kuri/kuras zaudējuši(-as) kādam(-ai) no finālistiem(-ēm), jo viņi/viņas piedalās gandarījuma cīņā par 3. vai 5. vietu.

Ja pēc svēršanās cīkstonis(-e) bez SCF ārsta(-es) vai sacensību ārsta(-es) parakstīta medicīniska ieteikuma un bez sacensību sekretariāta ieteikuma neiznāk iepazīties ar pretinieku(-ci), kad ticis izsaukts viņa(-s) vārds, viņam/viņai piespriež zaudējumu neierašanās dēļ, viņu izslēdz no sacensībām un ierindo pēdējā vietā bez reitinga punktiem. Viņa/viņas pretinieks(-ce) kļūst par cīņas uzvarētāju.

Ja SCF ārsti var pierādīt, ka cīkstonis(-e) simulē savainojumu, lai politisku iemeslu dēļ izvairītos no cīņas ar pretinieku(-ci), viņš/viņa tiek diskvalificēts(-a) un ierindots(-a) pēdējā vietā nepiešķirot reitinga punktus, un pie viņa(-s) uzvārda parādās atzīme *Dsq*.

Ja cīkstonis(-e) acīmredzami pārkāpj godīgas spēles principus atbilstoši SCF deklarētajam absolūtas un vispārējas cīņas garam un priekšstatam un atklāti krāpjas, pieļauj nopietnu pārkāpumu vai rupji uzvedas, viņš/viņa tiek nekavējoties diskvalificēts(-a) un ar ierēdņu grupas vienprātīgu lēmumu izslēgts(-a) no sacensībām. Šādā situācijā viņš/viņa tiek diskvalificēts(-a) un ierindots(-a) pēdējā vietā nepiešķirot reitinga punktus, un pie viņa(-s) uzvārda parādās atzīme *Dsq*.

Ja vienas cīņas laikā divi/divas cīkstoņi(-nes) tiek diskvalificēti(-as) par rupjību, viņi/viņas tiek izslēgti(-as) no sacensībām kā norādīts iepriekš. Nākamajam aplim izveidotie pāri netiek mainīti. Cīkstonis(-e), kuram(-ai) bija paredzēts cīnīties ar kādu no diskvalificētajiem(-ām) cīkstoņiem(-nēm), kļūst par cīņas uzvarētāju pretinieka(-ces) neierašanās dēļ.

Ja divi/divas pusfinālisti(-es) tiek diskvalificēti(-as) par rupjību vienas cīņas laikā, viņi/viņas tiek izslēgti(-as) no sacensībām un viņiem/viņām ceturtdaļfinālā zaudējušie(-ās) sportisti(-es) sacenšas pusfinālā. Gandarījuma grupa tiek izmainīta, ņemot vērā šīs pusfināla cīņas rezultātu. Ja pusfināla cīņa norisinās sacensību vakara sesijas laikā, šī cīņa tiek ieplānota sesijas noslēgumā, lai attiecīgajiem(-ām) sportistiem(-ēm) dotu pietiekami laika sagatavoties. Ja divkārtšās diskvalifikācijas dēļ tas notiek 1. dienā, šiem/šīm sportistiem(-ēm) atvēl vienu stundu, lai sagatavotos.

Ja viena(-s) vai vairāku atlētu diskvalifikācija notiek cīņā par medaļu (par 1.-5. vietu), vietu ziņā nākamie(-ās) cīkstoņi(-nes) pavirzās augšup pa tabulu, lai izveidotu galīgo kvalifikāciju, bet, ja diskvalificē divus(-as) finālistus(-es), ir jānotiek cīņai starp diviem(-ām) bronzas medaļu ieguvējiem(-ām), lai noteiktu 1. un 2. vietas ieguvēju. Visi pārējie sacensību dalībnieki pavirzās augšup pa rezultātu tabulu, un divi/divas 5. vietas ieguvēji(-as) ieņem 3. vietu.

Par neierašanos jebkāda iemesla dēļ attiecīgais(-ā) sportists(-e) tiek ierindots(-a) tabulas pēdējā vietā bez reitinga punktiem.

### **Vietu noteikšana dopinga noteikumu pārkāpuma gadījumā**

Ja dopinga kontrolē tiek iegūts pozitīvs rezultāts, cīkstonis(-e) tiek diskvalificēts(-a) un automātiski ierindots(-a) tabulas pēdējā vietā, nepiešķirot reitinga punktus, un pie viņa/viņas uzvārda parādās atzīme *Dsq*.



Ja 1. vai 2. vietu ieņēmušais(-sī) cīkstonis(-e) ir diskvalificēts(-a) par dopinga lietošanu, bronzas medaļas ieguvējs(-a), kurš/kura šim/šai finālistam(-ei) zaudēja gandarījuma grupas izslēgšanas cīņā, paceļas uz otro vietu.

Tas/tā, kurš/kura diskvalificētajam(-ai) finālistam(-ei) zaudējis(-usi) gandarījuma grupā, paceļas rezultātu tabulā un saņem bronzas medaļu. Šajā konkrētajā gadījumā tikai viens cīkstonis ieņem rezultātu tabulas 5. vietu. Lai noteiktu pārējo vietu ieguvējus, citi cīkstoņi(-nes) paceļas rezultātu tabulā atbilstoši reitinga noteikšanas sistēmai.

Ja pozitīvs rezultāts dopinga kontrolē tiek iegūts komandu sacensībās, vainīgā(-s) sportista(-es) komanda tiek diskvalificēta un ierindota pēdējā vietā, nepiešķirot reitinga punktus, un pie komandas karodziņa parādās atzīme *Dsq*.

## **4. NODAĻA. TIESNEŠU BRIGĀDE**

### **16. punkts. Sastāvs**

Visās sacensībās katras cīņas tiesnešu brigādes sastāvs ir šāds:

- 1 paklāja vadītājs(-a);
- 1 tiesnesis(-e) uz paklāja;
- 1 sānu tiesnesis(-e).

Šo trīs amatpersonu iecelšanas kārtību nosaka Noteikumi starptautiskām tiesnešu brigādēm. Amatpersonas aizvietošana cīņas laikā ir stingri aizliegta, izņemot nopietnu saslimšanas gadījumu, kuru apstiprinājuši mediķi. Nekādā gadījumā tiesnešu brigādē nedrīkst iekļaut divus/divas vienu valsti pārstāvošas amatpersonas. Turklāt amatpersonām ir stingri aizliegts tiesāt cīņas, kurās piedalās viņa/viņas valsts pārstāvji.

Tiesnešu brigāde visus lēmumus pieņem vienbalsīgi vai ar balsu vairākumu (divas balsis no trim), izņemot pasivitātes, brīdinājuma un plecu piespiešanas situācijas, kad ir jāsaņem paklāja vadītāja(-s) piekrišana.

### **17. punkts. Vispārīgie pienākumi**

a) Amatpersonai ir jāveic visi pienākumi, kuri ir noteikti Cīņas sacensību noteikumos un visās īpašajās normās, kuras varētu būt noteikuši konkrēto sacensību rīkotāji.

b) Amatpersonu pienākums ir ļoti vērīgi sekot katrai cīņai un novērtēt cīkstoņu veiktos paņēmienus tā, lai sānu tiesneša(-ses) un paklāja vadītāja protokolā redzamie rezultāti pareizi atainotu konkrētās cīņas īpašo raksturu.

c) Paklāja vadītājs(-a), tiesnesis(-e) uz paklāja un sānu tiesnesis(-e) individuāli novērtē paņēmieni, lai nonāktu pie galīgā lēmuma. Tiesnesis(-e) uz paklāja un sānu tiesnesis(-e) sadarbojas paklāja vadītāja(-s) vadībā, kurš/kura koordinē amatpersonu darbu.

d) Amatpersonu pienākums ir uzņemt visas tiesāšanas un vērtēšanas funkcijas, piešķirt punktus un piespriest Noteikumos paredzēto sodu.

e) Sānu tiesneša(-ses) un cīņas vadītāja(-s) protokolus izmanto, lai uzskaitītu visas abu pretinieku(-ču) veiktās darbības. Punkti, brīdinājumi (0), pasivitātes situācijas (P), plecu piespiešana (punkti par beidzamo darbību ir jāapvelk) un pēdējais saņemtais punkts (jāpasvīturo) ir ārkārtīgi precīzi jāpiefiksē, secībā, kura atbilst dažādām cīņas stadijām. Šos protokolus paraksta attiecīgi sānu tiesnesis(-e) un paklāja vadītājs(-a).

f) Ja cīņa nebeidzas, pretinieku(-ci) noliekot uz pleciem, lēmumu pieņem paklāja vadītājs(-a). Lēmumam jāpamatojas uz katra(-a) sacensību dalībnieka(-ces) visu veikto paņēmieni novērtējuma, kas no sākuma līdz galam ir fiksēts sānu tiesneša(-ses) un paklāja vadītāja(-s) protokolos.

g) Par visiem sānu tiesneša(-ses) piešķirtajiem punktiem ir jāpaziņo skatītājiem uzreiz pēc to piešķiršanas, vai nu ar punktu lāpstiņu vai uz elektriskā rezultātu tablo.

h) Vadot cīņu, amatpersonām ir jāizmanto savai lomai piemērotie SCF pamata termini. Tomēr amatpersonām ir aizliegts cīņas laikā sarunāties ar kādu, izņemot, protams, savā starpā, kad to liek situācija, lai apspriestos un pienācīgi veiktu savus uzdevumus.

i) Ja treneris(-e) apstrīd tiesnešu lēmumu un cīkstonis(-e) to apstiprina, pilnvarotais(-ā) tiesnesis(-e) (vai viņa(-s) aizvietotājs(-a)) un paklāja vadītājs(-a) uz lielā ekrāna noskatās video ierakstu. Pēc kopīgas apspriedes pilnvarotais(-ā) tiesnesis(-e) (vai viņa(-s) aizvietotājs(-a)) vienpersoniski paziņo savu lēmumu, nekonsultējoties ar tiesnešu brigādi.

## **18. punkts. Tiesneša(-ses) tērps**

Tiesnešu brigādei (instruktoriem(-ēm), tiesnesim(-ei) uz paklāja, sānu tiesnesim(-ei) un paklāja vadītājam(-ai) ir jābūt ģērbtiem SCF apstiprinātajās formās.

Apģērba modelim ir jābūt apstiprinātam SCF. Uz tiesnešu brigādes tērpiem nedrīkst atrasties sponsora nosaukums. Tomēr uz tiesneša(-ses) jakas esošajā numurā drīkst būt attēlots SCF sponsora nosaukums.

## **19. punkts. Tiesnesis(-e) uz paklāja**

a) Tiesnesis(-e) uz paklāja ir atbildīgs(-a) par cīņas kārtīgu norisi uz paklāja, kuru viņam/viņai jāvada atbilstoši Noteikumiem.

b) Viņam/viņai ir jābaida sacensību dalībnieku(-ču) cieņa un pilnībā jāīsteno pilnvaras pār tiem/tām tā, lai sportisti(-es) nekavējoties pakļautos viņa/viņas pavēlēm un norādījumiem. Tāpat viņam/viņai cīņa ir jāvada, nepieļaujot nekādu normām neatbilstošu un nelaikā veiktu iejaukšanos no ārpuses.

c) Viņam/viņai ir cieši jāsadarbojas ar sānu tiesnesi un jāpilda savi pienākumi cīņas uzraudzīšanā, atturoties no jebkādas impulsīvas vai nelaikā veiktas iejaukšanās. Viņa/viņas svilpei ir jābūt, jāpārtrauc un jābeidz cīņa.

d) Tiesnesis(-e) uz paklāja cīkstoņiem(-ēm) liek atgriezties uz paklāja pēc tam, kad viņi/viņas ir no tā nokāpuši, vai turpināt cīņu stāvus vai partera pozīcijā (uz paklāja) ar sānu tiesneša(-ses) piekrišanu, vai, ja tādas nav, ar paklāja vadītāja(-s) piekrišanu.

e) Tiesnesim(-ei) uz paklāja ap kreisās rokas delnas locītavu ir jāvalkā sarkans apsējs, un zils apsējs - ap labās rokas delnas locītavu. Pēc paņēmienu veikšanas viņš/viņa ar pirkstiem norāda paņēmienu atbilstošu punktu skaitu (ja paņēmiens ir ieskaitīts, ja tas ir veikts paklāja robežās, un ja cīkstonis ir ticis nogādāts bīstamā pozīcijā, utt.), paceļot roku uz tā/tās cīkstoņa(-nes) pusi, kurš/kura ir guvis/guvusi šos punktus.

f) Tiesnesis(-e) uz paklāja nekad nedrīkst vilcināties:

- pārtraukt cīņu precīzi īstajā brīdī, ne mirkli par ātru vai par vēlu;
- norādīt, vai uz paklāja malas veiktais paņēmiens ir ieskaitīts;
- norādīt uz un paziņot par *TOUCHE* (plecu piespiešanu) pēc tam, kad ir saņemta sānu tiesneša(-ses), vai ja tas nav iespējams, paklāja vadītāja(-s) piekrišana. Lai noteiktu, vai cīkstonis(-e) tik tiešām ir ar abiem pleciem vienlaikus piespiests(-a) pie paklāja, tiesnesim(-ei) uz paklāja ir jāpasaka vārds *TOUCHE* (plecu piespiešana), jāpaceļ roka, lai apstiprinātu paklāja vadītāja(-s) piekrišanu, ar roku jāpārbrauc pār paklāju un tad jāiepūš svilpē.

g) Tiesneša(-es) uz paklāja pienākumi:

- ātri un skaidri paziņot pozīciju, kurā jāatsāk cīņa, kad viņš/viņa cīkstoņiem(-nēm) liek atgriezties paklāja centrā;

- nestāvēt cīkstoņiem(-nēm) tik tuvu, lai aizsegtu skatu sānu tiesnesim(-ei) un paklāja vadītājam(-ai), īpaši brīdī, kad plecu piespiešana šķiet nenovēršama;
- gādāt, lai cīņas laikā cīkstoņi(-nes) neatpūšas, izliekoties, ka slauka ķermeni, šņauc degunu, tēlo savainojumu, utt. Šādā gadījumā, viņam/viņai ir jāaptur cīņa un jālūdz dot brīdinājumu (0) vainīgajam(-ai) cīkstonim(-ei) un 1 punktu viņa/viņas pretiniekam(-cei);
- acumirkļī spēt izmainīt savu atrašanās vietu uz paklāja vai ap to, un konkrēti, nekavējoties mesties guļus uz vēdera, lai labāk ieraudzītu nenovēršamu plecu piespiešanu;
- nepārtraucot cīņu, spēt stimulēt pasīvu cīņas dalībnieku(-ci), nostājoties tā, lai šim/šai cīkstonim(-ei) neļautu noiet no paklāja;
- būt gatavam(-ai) nosvilpt, ja cīkstoņi(-nes) pienāk pārāk tuvu paklāja malai;
- bīstamas pozīcijas situācijā nepārtraukt cīņu, izņemot neatļauta paņēmienu gadījumu;
- stingri nepieļaut pirkstu satveršanu vai sakabināšanu.

h) Tiesnesim(-ei) uz paklāja ir jāveic arī šādas darbības:

- grieķu un romiešu cīņā īpaša uzmanība jāpievērš cīkstoņu kājām;
- jāpieprasa, lai cīkstoņi(-nes) paliek uz paklāja līdz cīņas gala rezultāta paziņošanai;
- visos gadījumos, kad nepieciešama vienprātība, vispirms jāpavaicā tā(-a) sānu tiesneša(-ses) viedoklis, kurš/kura atrodas pie paklāja malas ar seju pret paklāja vadītāju;
- cīņas beigās pēc vienošanās ar paklāja vadītāju jāpaziņo uzvarētājs(-a).

i) Tiesnesis(-e) uz paklāja pieprasa piešķirt sodu par Noteikumu pārkāpumu vai rupjību.

j) Ja paklāja vadītājs(-a) iejaucas, tiesnesim(-ei) uz paklāja ir jāpārtrauc cīņa un jāpaziņo uzvara ar tehnisko pārsvaru, kad kāds(-a) no cīkstoņiem(-ēm) ir saņēmis(-usi) par 8 punktiem vairāk grieķu un romiešu cīņā un par 10 punktiem vairāk - vīriešu un sievietu brīvajā cīņā. Šajā situācijā viņam/viņai ir jānogaida, lai tiek pabeigta darbība - uzbrukums vai pretuzbrukums.

## **20. punkts. Sānu tiesnesis(-e)**

a) Sānu tiesnesis(-e) ir atbildīgs(-a) par visiem Vispārīgajos cīņas sporta noteikumos paredzēto pienākumu izpildi.

b) Viņam/viņai ir ļoti vērtīgi jāseko cīņas gaitai, nekam neļaujot novērst uzmanību; viņam/viņai par katru darbību ir jāpiešķir punkti un tie jāatzīmē savā protokolā, vienojoties ar tiesnesi uz paklāja vai paklāja vadītāju. Visās situācijās viņam/viņai ir jāizsaka savs viedoklis.

c) Sekojot katrai darbībai un uz tiesneša(-ses) uz paklāja norādījumu pamata (kurus viņš/viņa salīdzina ar savu vērtējumu) vai, ja tādu nesaņem, uz paklāja vadītāja(-s) norādījumu pamata, viņš/viņa piefiksē par attiecīgo darbību piešķirto punktu skaitu un rezultātus ievada rezultātu tablo, kas atrodas viņam/viņai blakus. Rezultātu tablo ir jābūt redzamam kā skatītājiem, tā cīkstoņiem(-ēm).

d) Sānu tiesnesis(-e) pārliecinās par plecu piespiešanu (*TOUCHE*) un par to ziņo tiesnesim(-ei) uz paklāja.

e) Ja cīņas laikā sānu tiesnesis(-e) pamana kaut ko, uz ko viņa/viņas ieskatā vajadzētu vērst tiesneša(-es) uz paklāja uzmanību, jo pēdējais(-ā) to (plecu piespiešanu, neatļautu paņēmienu, pasīvu pozīciju, utt.) nevarēja redzēt vai nepamanīja, sānu tiesnesim(-ei) tas ir jādara, paceļot tādas krāsas lāpstīņu, kādā ir attiecīgā(-s) cīkstoņa(-nes) triko, pat ja tiesnesis(-e) uz paklāja nav vaicājis(-usi) viņa/viņas viedokli. Jebkurā gadījumā sānu tiesnesim(-ei) ir jāpievērš tiesneša(-ses) uz paklāja uzmanība visam, kas viņam/viņai cīņas gaitā vai cīkstoņu uzvedībā šķiet nepareizs vai normām neatbilstošs.

f) Turklāt sānu tiesnesim(-ei), saņemot protokolu, tas ir jāparaksta un cīņas beigās protokolā skaidri jāpiefiksē cīņas rezultāts, skaidri pārsvītrotot zaudētāja(-s) uzvārdu un ierakstot uzvarētāja(-s) uzvārdu un valsti.

g) Tiesneša(-ses) uz paklāja un sānu tiesneša(-ses) lēmumi ir spēkā un izpildāmi bez paklāja vadītāja(-s) iekļaušanās, ja tie ir saskaņoti, izņemot uzvaras ar tehnisko pārsvaru pasludināšanu, jo tajā gadījumā paklāja vadītājam(-ai) ir jāizsaka savs viedoklis, kā arī apspriedes vai apstrīdējuma gadījumā.

h) Tad, ja uzvara ir gūta ar plecu piespiešanu, tehnisko pārsvaru, utt., sānu tiesneša(-ses) protokolā ir precīzi jānorāda spēles beigu laiks.

i) Lai sānu tiesnesim(-ei) būtu vieglāk uzraudzīt cīņu, īpaši delikātā pozīcijā, viņš/viņa ir tiesīgs(-a) izmainīt pozīciju, bet tikai viņa/viņas kontrolētā paklāja malā robežās.

j) Viņam/viņai ir arī ar pasvītrojumu jānorāda par pēdējo darbību gūtie punkti, kuri var noteikt cīņas uzvarētāju.

k) Brīdinājumus par izkāpšanu ārpus paklāja, neatļautu darbību vai rupjību ar 'O' atzīmē vainīgā(-s) cīkstoņa(-nes) lodziņā.

l) Pasivitāti, kas aizņem aktīvās darbības laiku, vainīgā(-s) cīkstoņa(-nes) lodziņā apzīmē ar 'P'. Mutisku brīdinājumu - ar 'V'.

m) Punkti, kuri tiek gūti pēdējās darbības laikā, kura novedusi pie plecu piespiešanas, tiek apvilkti.

## **21. punkts. Paklāja vadītājs(-a)**

a) Paklāja vadītāja(-as) funkcijas ir ļoti svarīgas, viņam/viņai ir jāuzņemas visi Cīņas sporta noteikumos paredzētie pienākumi.

b) Viņam/viņai ir jākoordinē tiesneša(-ses) uz paklāja un sānu tiesneša(-ses) darbs.

c) Viņam/viņai ir ļoti vērtīgi jāseko cīņas gaitai, nekam neļaujot novērst uzmanību, un atbilstoši Noteikumiem jānovērtē pārējo amatpersonu uzvedība un darbība.

d) Ja starp tiesnesi uz paklāja un sānu tiesnesi rodas jebkādas domstarpības, viņa/viņas uzdevums ir atrisināt problēmu, lai noteiktu rezultātu, punktu skaitu un to, vai ir notikusi plecu piespiešana.

e) Nekādā gadījumā paklāja vadītājs(-a) nedrīkst pirmais(-ā) izteikt viedokli. Viņam/viņai ir jāsaņem tiesneša(-ses) uz paklāja un sānu tiesneša(-ses) viedoklis. Paklāja vadītājs(-a) nav tiesīgs(-a) ietekmēt šo lēmumu.

f) Paklāja vadītāja(-s) piekrišana ir obligāti jāgūst pasivitātes vai brīdinājuma gadījumā un pirms apstiprina plecu piespiešanu.

g) Paklāja vadītājs(-a) drīkst pieņemt lēmumu pārtraukt cīņu, ja tiesnesis(-e) uz paklāja ir pieļāvis(-usi) nopietnu kļūdu.

h) Viņš/viņa drīkst pārtraukt cīņu arī tad, ja tiesnesis(-e) uz paklāja un/vai sānu tiesnesis(-e) ir pieļāvis(-usi) nopietnu kļūdu punktos. Tādā gadījumā viņam/viņai ir jāierosina apspriede. Ja apspriedes laikā paklāja vadītājs(-a) neiegūst balsu vairākumu, viņam/viņai ir jānostājas vai nu tiesneša(-ses) uz paklāja vai sānu tiesneša(-ses) pusē. Šāda apspriede neatceļ cīkstoņa(-es) tiesības apstrīdēt lēmumu.

i) Ja cīņas laikā treneris(-e) uzskata, ka tiesneši ir pieļāvuši skaidri redzamu kļūdu pret viņa/viņas cīkstoni un to apstrīd, paklāja vadītājs(-a) pagaida, līdz darbība kļūst neitrāla, un tad aptur cīņu. Pilnvarotais(-ā) tiesnesis(-e) vai viņa(-s) aizvietotājs(-a) un paklāja vadītājs(-a) noskatās video ierakstu. Ja pilnvarotais(-ā) tiesnesis(-e) vai viņa(-s) aizvietotājs(-a) piekrīt, ka tiesnešu brigādei bijusi taisnība, paklāja vadītājam(-ai) ir jāgadā, lai cīņas turpmākajā gaitā attiecīgajam(-ai) cīkstonim(-ei) vairs netiek piešķirta otra apstrīdēšanas iespēja.

Pēc video ieraksta noskatīšanās pilnvarotais(-ā) tiesnesis(-e) vai viņa(-s) aizvietotājs(-a) vienpersoniski paziņo savu lēmumu. Viņa/viņas lēmums ir galīgs un nevar tikt apstrīdēts.

## **22. punkts. Tiesnešu brigādes sodīšana**

SCF izpildkomiteja, kas ir arī augstākā lēmēja, ir kolektīvi tiesīga tiesnešu brigādes dalībniekiem, kuri saskaņā ar sacensību delegāta ziņojumu ir tehniski pieļāvuši kļūdu, piespriest šādu disciplinārsodu:

- attiecīgajām amatpersonām izteikt brīdinājumu;
- atcelt no sacensību tiesāšanas uz vienu vai vairākiem posmiem;
- amatpersonas atsaukt no sacensību tiesāšanas.

Atkarībā no pārkāpuma svarīguma SCF Disciplinārā palāta drīkst lemt par citu sankciju pielietošanu.

## **5. NODALA. CĪNA**

### **23. punkts. Cīnas ilgums**

U15, kadeti(-ēm) un veterāni(-ēm) cīņas ilgums ir divi 2 minūšu ilgi periodi ar 30 sekunžu ilgu pārtraukumu.

Junioru, U23 un senioru cīņa ilgst divus 3 minūšu ilgus periodus ar 30 sekunžu ilgu pārtraukumu.

Visās sacensībās uz rezultātu tablo rādītais laiks tiek atskaitīts no 6. līdz 0. minūtei (no 4. līdz 0. minūtei U15, kadetu un veterānu cīņās).

Uzvarētājs(-a) tiek paziņots(-a) pēc cīņas beigām, saskaitot abos pamatlaika periodos gūtos punktus.

Tehniskais pārsvars ir sasniegts, kad punktu starpība ir 8 punkti grieķu un romiešu cīņā un 10 punkti brīvajā un sieviešu cīņā. Tas automātiski noved pie uzvaras un cīņas beigu svilpes.

Plecu piespiešana automātiski aptur sacensības neatkarīgi no tā, kurā periodā tas noticis.

Brīvajā cīņā un sieviešu cīņā periods ilgst 3 minūtes. Ja pirmajā periodā pagājušas 2 minūtes un neviens(-a) cīkstonis(-e) nav guvis(-usi) punktus, tiesnesim(-ei) uz paklāja noteikti jānosaka pasīvais(-ā) cīkstonis(-e).

### **24. punkts. Izsaukšana uz paklāja**

Sacensību dalībnieki(-ces) tiek izsaukti(-as) skaļā un skaidrā balsī, lai viņi/viņas ierastos uz paklāja. Sacensību dalībnieku(-ci) nevar izsaukt dalībai jaunā cīņā, pirms viņam/viņai pagājis divdesmit (20) minūšu ilgs atpūtas brīdis kopš brīža, kad beidzās viņa/viņas iepriekšējā cīņa.

Kavēšanās tiek piespiesta katram(-ai) cīkstonim(-ei), kurš/kura šādi neatsaucas uz pirmo vārda nosaukšanu: sacensību dalībnieku(-ci) trīsreiz izsauc ar 30 sekunžu intervālu. Šie aicinājumi izskan kā franču tā angļu valodā. Ja pēc trešā izsaukuma cīkstonis(-e) neparādās uz paklāja, viņu izslēdz no sacensībām un viņš/viņa neieņem nevienu vietu. Viņa/viņas pretinieks(-ce) gūst uzvaru cīņā pretinieka(-ces) neierašanās dēļ.

### **25. punkts. Iepazīstināšana ar cīkstoniem(-nēm)**

Katras svara kategorijas finālcīņā par pirmo un otro vietu norisinās šāda ceremonija: publika tiek iepazīstināta ar finālistiem(-ēm) un viņu sasniegumiem, kamēr atlēti(-es) iznāk uz paklāja.

### **26. punkts. Sākums**

Pirms cīņas sākuma katrs(-a) pretinieks(-ce) atsaucas, dzirdot savu vārdu, un ieņem vietu sev atvēlētajā paklāja stūrī. Stūris ir tādā pašā krāsā kā cīkstoņa(-nes) triko, kuru viņam/viņai ir noteikts uzvilkt.

Tiesnesis(-e) uz paklāja, stāvot centrālajā aplī paklāja vidū aicina abus(-as) cīkstoņus(-nes) pie sevis. Tad viņš/viņa paspiež sportistiem(ēm) roku, pārbauda viņu apģērbu, pārlicinās, ka viņu āda nav klāta ar netīru vai lipīgu vielu, pārbauda, vai atlēti(-es) nav nosvīduši(-as) un ka delnas ir kailas.

Cīkstoņi(-nes) sasveicinās, sarokojas un, kad atskan tiesneša(-es) uz paklāja svilpe, sākas cīņa.

## **27. punkts. Cīņas pārtraukšana**

- a) Ja savainojuma vai cita pieņemama negadījuma dēļ, kuru viņš/viņa nav varējis(-usi) novērst, sacensību dalībnieks(-ce) ir spiests(-a) pārtraukt cīņu, tiesnesis(-e) uz paklāja drīkst apturēt to. Šī pārtraukuma laikā cīkstoņiem(-nēm) ir stāvus jāatrodas savā stūrī. Sportisti(-es) drīkst plecus piesegt ar dvieli vai halātu un saņemt padomus no sava(-s) trenera(-es).
- b) Ja veselības iemeslu dēļ cīņu nav iespējams atsākt, lēmumu pieņem sacensību galvenais(ā) ārsts(-e), kurš/kura informē iesaistītā(-s) cīkstoņa(-nes) treneri un paklāja vadītāju, kurš(-a) tad dod rīkojumu apturēt cīņu. Sacensību ārsta(-es) pausto lēmumu nedrīkst izmainīt uz pretējo.
- c) Nekādā gadījumā sacensību dalībnieks(-ce) nedrīkst pēc savas iniciatīvas pārtraukt cīņu, izlemjot cīnīties stāvus pozīcijā vai partera pozīcijā, vai arī velkot pretinieku(-ci) no paklāja malas atpakaļ uz centru.
- d) Ja darbība ir jāaptur tāpēc, ka cīkstonis(-ne) apzināti savainojis(-usi) pretinieku(-ci), vainīgais(-ā) cīkstonis(-e) tiek diskvalificēts(-a).
- e) Ja cīkstonis(-e) pārtrauc cīņu bez redzamām asinīm vai redzama savainojuma, kuru konstatējis(-usi) sacensību ārsts(-e), viņa/viņas pretiniekam(-cei) tiek piešķirts 1 punkts. Cīņa nekavējoties atsākas.
- f) Ja kādam(-ai) no cīkstoņiem(-nēm) parādās asinis, tiesnesis(-e) uz paklāja pārtrauc cīņu, lai apturētu asiņošanu. Tiklīdz ārsts(-e) uzskāpj uz paklāja, ieslēdzas hronometrs. Ja pārtraukums asiņošanas apturēšanai par 4 minūtēm pārsniedz visas cīņas ilgumu, paklāja vadītājs(-a) liek beigt cīņu. Tādā gadījumā attiecīgais(-ā) cīkstonis(-e) cīņā zaudē un pretinieks(-ce) gūst uzvaru pretinieka savainojuma dēļ. Ja cīņa ir noritējusi līdz galam, hronometrs tiek pāriestatīts nākamajam sacensību aplim.
- g) Pēc medicīniskās palīdzības sniegšanas cīņa atsākas tādā pašā pozīcijā, kādā pretinieki(-ces) atradās pirms pārtraukuma.
- h) Ja cīņa ir pārtraukta tāpēc, ka noticis negadījums, kuru cīkstoņi (-nes) nav varējuši(-as) ietekmēt, tiesnesis(-e) uz paklāja drīkst apturēt cīņu, un atlikušais cīņas laiks tiek aizvadīts līdz galam, kad tā atsākas pēc pārtraukuma beigām. Ja sacensību sesiju nav iespējams pabeigt iepļānotajā laikā, tās drīkst atlikt uz nākamo dienu. Ja ir beidzamā sacensību diena un ārkārtēju iemeslu dēļ, sacensību noslēgumu drīkst atlikt uz vēlāku datumu un tās sarīkot cituviet.

## **28. punkts. Cīņas beigas**

Cīņa beidzas vai nu līdz ar plecu piespiešanu, vai tādēļ, ka tiek pasludināta kāda(-s) cīkstoņa(-nes) diskvalifikācija savainojuma dēļ, vai arī beidzoties noteiktajam cīņas laikam.

Cīņa beidzas ar tehnisko pārsvaru (8 punktu starpība grieķu un romiešu cīņā un 10 punktu starpība brīvajā un sieviešu cīņā).

Kad cīkstonis(-e) ir saņēmis(-usi) par 8 punktiem vairāk nekā viņa/viņas pretinieks(-ce) grieķu un romiešu cīņā un par 10 punktiem vairāk - brīvajā un sieviešu cīņā, viņš/viņa cīņā uzvar ar pārsvaru. Jebkurā gadījumā tiesnesim(-ei) uz paklāja ir jāpagaida, līdz beidzas darbība (uzbrukums, pretuzbrukums vai rāviens, niriens, utt.), kad cīkstonis(-e) atrodas pozīcijā, no kuras drīkst nonākt pie plecu piespiešanas.

Ja tiesnesis(-e) uz paklāja nav dzirdējis(-usi) gongu, paklāja vadītājs(-a) iejaucas un aptur cīņu, uz paklāja izmetot mīkstu priekšmetu, lai pievērstu tiesneša(-ses) uz paklāja uzmanību. Visas darbības, kuras uzsāktas

gonga skanēšanas laikā un veiktas laikā starp gonga zvanu un tiesneša(-ses) uz paklāja svilpi, nav atļautas.

Kad cīņa ir beigusies, tiesnesis(-e) uz paklāja nostājas paklāja centrā ar seju pret paklāja vadītāja(-s) galdu. Cīkstoņi(-nes) sarokojas, nostājas abpus tiesnesim(-ei) uz paklāja un gaida lēmumu. Ir aizliegts pirms iziešanas no sacensību zāles no pleciem nolaist triko lences. Uzreiz pēc lēmuma paziņošanas cīkstoņi(-nes) sarokojas ar tiesnesi uz paklāja.

Tad katrs(-a) cīkstonis(-e) paspiež roku sava(-s) pretinieka(-ces) trenerim(-ei). Ja iepriekš minētie nosacījumi netiek ievēroti, vainīgais(-ā) cīkstonis(-e) saņem sodu saskaņā ar Disciplinārajiem noteikumiem.

## **29. punkts. Cīņas pārtraukšana un atsākšana**

Ja cīņa ir tikusi apturēta stāvus vai partera pozīcijā, tā atsākas stāvus. Cīņa ir jāaptur un jāatsāk paklāja centrā stāvus pozīcijā, ja:

- viena pēda pilnībā pieskaras aizsardzības zonai un nekāda darbība netiek veikta;
- cīkstoņi(-nes) satvērienā ieiet pasivitātes zonā un ar trim vai četrām pēdām tur paliek, neveicot paņēmienu;
- ja tā(-s) cīkstoņa(-nes) galva, kurš/kura atrodas apakšā, pilnībā skar aizsardzības zonu.

Pēc visiem neatļautajiem paņēmieniem, cīnoties parterā, piemēram, izvairīšanās no paņēmiena, izkāpšanas ārpus paklāja, uzbrūkošā(-ās) cīkstoņa(-es) pieļautiem pārkāpumiem vai savainojuma, cīņa turpinās partera pozīcijā.

Pēc visiem neatļautajiem paņēmieniem stāvus pozīcijā piemēram, izvairīšanās no paņēmiena, izkāpšanas ārpus paklāja, pārkāpumiem vai savainojuma, cīņa turpinās stāvus pozīcijā.

Lai glābtu uzbrūkošo cīkstoni, ja partera cīņas laikā viņš/viņa paceļ pretinieku(-ci) no zemes un aizstāvībā esošais(-ā) cīkstonis(-e) ar neatļautu darbību nepieļauj uzbrukumu, tiesnesis(-e) uz paklāja soda vainīgo cīkstoni, brīdinājuma 1 punktu brīvajā cīņā un brīdinājuma 2 punktus grieķu un romiešu cīņā piešķirot pretiniekam(-cei) neatkarīgi no tā, vai uzbrūkošajam(-ai) cīkstonim(-ei) paņēmiens ir vai nav izdevies, un cīņa turpinās parterā. Ja uzbrūkošajam(-ai) cīkstonim(-ei) izdodas veikt paņēmienu, viņš/viņa saņem arī nopelnītos punktus.

Ja treneris(-e) piesaka apstrīdējumu, cīņas vadītājs(-a) pārtrauc cīņu, tiklīdz darbība kļuvusi neitrāla. Ja cīkstonis(-e) nepiekrīt sava(-s) trenera(-es) lēmumam, viņam/viņai ir uzreiz jāatsauc apstrīdējums, un cīņa turpinās.

## **30. punkts. Uzvaras tipi**

Cīņu var uzvarēt:

- pretinieku noliekot uz pleciem;
- pretinieka savainojuma gadījumā;
- ja cīņas laikā pretiniekam piešķirti 3 brīdinājumi vai fiksētas divas neatļautas kāju kustības grieķu un romiešu cīņā;
- ar tehnisko pārsvaru;
- pretinieka neierašanās rezultātā;
- pretinieka diskvalifikācijas rezultātā;
- pēc punktiem (pēc abu periodu punktu saskaitīšanas ir vismaz 1 punkta pārsvars)

*\* Par katru uzvaras veidu sīkāk lasiet 42. punktā.*

Ja pēc punktiem rezultāts ir neizšķirts, uzvarētāju paziņo pēc tam, kad secīgi ņemts vērā:

- visaugstāk novērtētās darbības;

- mazākais brīdinājumu skaits;
- pēdējie saņemtie tehniskie punkti.

Piemērs:

Sarkanais	Zilais	Piezīme	Rezultāts
1 1 1	1 1 <u>1</u>	Pēdējo tehnisko punktu nopelnījis cīkstonis zilajā triko.	Uzvar cīkstonis zilajā triko.
1 2	1 1 <u>1</u>	Pēdējais tehnisko punktu nopelnījis cīkstonis zilajā triko, bet cīkstonis sarkanajā triko 2 punktus saņēmis par noturēšanu.	Uzvar cīkstonis sarkanajā triko.
0 0 1 1 <u>1</u>	1 1 1 0	Pēdējais tehnisko punktu nopelnījis cīkstonis sarkanajā triko, bet viņam ir divi brīdinājumi, savukārt cīkstonim zilajā triko - tikai viens.	Uzvar cīkstonis zilajā triko.
1 1 1	1 <u>2</u> 0	Cīkstonis zilajā triko 2 punktus nopelnījis par noturēšanu, kas ir visvērtīgākais paņēmieni.	Uzvar cīkstonis zilajā triko.
1 1 <u>1</u> 0	1 2 0	Cīkstonis sarkanajā triko nopelnījis pēdējo tehnisko punktu, bet cīkstonis zilajā triko 2 punktus saņēmis par noturēšanu. Katram cīkstonim ir pa vienam brīdinājumam.	Uzvar cīkstonis zilajā triko.
1 1 1 0 0	0 0 1 1 <u>1</u>	Katram cīkstonim ir pa diviem brīdinājumiem. Cīkstonis zilajā triko nopelnījis pēdējo tehnisko punktu.	Uzvar cīkstonis zilajā triko.

Cīņas laikā 3 brīdinājumus (0) saņēmušais(-sī) cīkstonis(-ne) cīņā zaudē. 3. brīdinājumu vienbalsīgi dod visa tiesnešu brigāde. Apstrīdējuma pieteikums ir jāpieņem par visu veidu brīdinājumiem.

### **31. punkts. Treneris(-e)**

Cīņas laikā treneris(-e) drīkst atrasties platformas pakājē vai vismaz divu metru attālumā no paklāja malas. Ja SCF ārsts(-e) (vai sacensību ārsts(-e)) to atļauj, viņš/viņa ir tiesīgs(-a) palīdzēt sniegt palīdzību savam(-ai) savainotajam(-ai) cīkstonim(-ei). Izņemot šo situāciju un pārtraukuma laiku, trenerim(-ei) ir stingri aizliegts uzkāpt uz paklāja. To pārkāpjot, treneris(-e) var saņemt tiesneša(-es) uz paklāja piespriedu sodu.

Trenerim(-ei) ir stingri aizliegts ietekmēt lēmumus vai apvainot tiesnešu brigādi. Viņš/viņa drīkst sarunāties tikai ar cīkstoni. Treneris(-e) ir tiesīgs(-a) savam(-ai) cīkstonim(-ei) pasniegt ūdeni tikai pārtraukumā. Pārtraukumā vai sacensību laikā nedrīkst dot nekādas citas vielas.

Trenera(-es) pienākums ir pārtraukumā noslaucīt savu cīkstoni. Pārtraukuma beigās cīkstonis(-e) vairs nedrīkst būt nosvīdis(-usi).

Ja šie nosacījumi netiek ievēroti, tiesnesis(-e) uz paklāja lūdz, lai paklāja vadītājs(-a) attiecīgajam(-i) trenerim(-ei) parāda dzeltenu kartiņu (brīdinājumu); ja minētais(-ā) treneris(-e) turpina pārkāpt ierobežojumus, paklāja vadītājs(-a) viņam/viņai parāda sarkano kartīti (izslēdz no sacensībām). Paklāja vadītājs(-a) drīkst parādīt dzeltenu vai sarkano kartīti arī pēc savas iniciatīvas.

Tiklīdz parādīta sarkanā kartīte, paklāja vadītājs(-a) ziņo sacensību direktoram(-ei), attiecīgais(-ā) treneris(-e) tiek izslēgts(-a) no sacensībām un vairs nedrīkst turpināt pildīt savus pienākumus. Par šiem faktiem arī ir



jāpaziņo attiecīgās cīņas sacensību protokolā. Tomēr attiecīgās komandas cīkstoņi(-es) ir tiesīgi(-as) saņemt cita(-s) trenera(-es) pakalpojumus. Saskaņā ar Disciplinārajiem un finanšu noteikumiem, izslēgtā(-s) trenera(-es) nacionālā federācija saņem sodu.

Turklāt, arī tad, ja vienu sacensību laikā (ne obligāti vienas cīņas laikā) treneris(-e) saņem divas dzeltenās kartītes, viņš/viņa tiek izslēgts(-a) no sacensībām un vairs nedrīkst turpināt pildīt pienākumus. Saņemot sarkano kartīti, trenerim(-ei) tiek atņemta akreditācija.

Ne vairāk kā divas pavadošās personas ir tiesīgas kopā ar cīkstoni iziet sacensību laukumā. Ja nacionālās cīņas federācijas komandā ietilpst ārsts(-e), viņš/viņa drīkst ieņemt otras pavadošās personas vietu, ja savainojuma gadījumā vēlas iejaukties.

Ir noteikts arī, ka vienu un to pašu sacensību laikā treneris(-e) nedrīkst darboties arī kā tiesnesis(-e) uz paklāja. Turklāt treneris(-e) nedrīkst būt IS kategorijas tiesnesis(-e).

## **32. punkts. Apstrīdēšana**

Apstrīdējums ir darbība, ar kuras palīdzību treneris cīkstoņa(-nes) vārdā drīkst apturēt darbību un pieprasīt, lai tiesnešu delegācijas pārstāvis un paklāja vadītājs(-a) vai viņa/viņas aizvietotājs(-a) noskatās video ierakstu, ja radušās domstarpības par iegūtajiem/neiegūtajiem punktiem. Šāda iespēja pastāv tikai sacensībās, kur SCF un organizācijas komiteja ir oficiāli apstiprinājušas video kontroles izmantošanu.

Treneris(-e) apstrīdējumu piesaka, piespiežot viņa/viņas rīcībā esošo pogu uzreiz pēc tam, kad tiesnešu brigāde ir vai nav piešķīrusi punktus par strīdīgo situāciju. Ja cīkstonis(-e) nepiekrīt trenera(-es) lēmumam, viņam/viņai ir uzreiz jāatsauc apstrīdējums, un cīņa turpinās.

Ja sacensību laikā treneri nav nodrošināti ar apstrīdēšanai paredzēto ierīci, rīkotājs nodrošina sūkli, ar kuru pieteikt apstrīdējumu.

Rīkotāju pienākums ir arī izmantot SCF sacensību pārvaldības sistēmu un video projicēt uz lielā ekrāna (vismaz pa vienam ekrānam uz paklāju), kam ir jābūt redzamam no ikvienas vietas norises telpā. Tas var būt kā plazmas ekrāns, tā balta tāfele/plāksne, kuru izmanto apvienojumā ar projektoru.

Ja nopietna tehniska problēma neļauj noskatīties apstrīdētās cīņas video ierakstu, tiesnešu brigādes sākotnējais lēmums tiek paturēts spēkā un treneris(-e) apstrīdējumu patur pie sevis.

### **Konkrēti punkti**

Katrs cīkstonis ir tiesīgs katras cīņas laikā vienreiz (1) apstrīdēt tiesnešu lēmumu. Ja pēc apstrīdējuma izskatīšanas pilnvarotais tiesnesis (vai viņa aizvietotājs) maina lēmumu par labu cīkstonim(-nei), kurš/kura pieprasīja apstrīdējumu, tad attiecīgais(-ā) cīkstonis(-e) tās pašas cīņas laikā drīkst vēlreiz apstrīdēt tiesnešu lēmumu.

Ja pilnvarotais(-ā) tiesnesis(e) vai viņa/viņas aizvietotājs(-a) apstiprina tiesnešu brigādes lēmumu, cīkstonis(-e) apstrīdējumā zaudē un viņa/viņas pretinieks(-ce) saņem vienu (1) tehnisko punktu.

Tiklīdz situācija uz paklāja kļūst neitrāla, paklāja vadītājs(-a) pieprasa apturēt sacensības, lai pārskatītu apstrīdēto situāciju.

Ja starp tiesnešu brigādi un treneri rodas strīds, tiesnešu brigāde drīkst atteikt apstrīdējumu tikai pēc tam, kad tam piekritis(-usi) pilnvarotais(-ā) tiesnesis(-e) vai viņa/viņas aizvietotājs(-a). Paklāja vadītājs(-a) un/vai tiesnesis(-e) uz paklāja nav tiesīgs(-a) pats(-i) noraidīt apstrīdējumu.

Apstrīdējumu nedrīkst izteikt par sodu, kas piespriests pasivitātes rezultātā vai plecu piespiešanas gadījumā, ar to saprotot, ka plecu piespiešana ir jāapstiprina paklāja vadītājam(-ai) pēc tam, kad lēmumu pieņēmis(-usi) tiesnesis(-e) uz paklāja vai sānu tiesnesis(-e). (Turpretī ir jāpieņem apstrīdējuma pieprasījums par neatļautiem uzbrukumiem vai pretuzbrukumiem, darbību pašās beidzamajās sekundēs pirms cīņas beigām, pirms plecu piespiešanas atzīšanas.) Ja līdz cīņas beigām atlikušas mazāk nekā 30 sekundes un tiesnešu brigāde vienbalsīgi

uzskata, ka viens(-a) no cīkstoņiem(-nēm) ir pasīvs(-a), viņi/viņas drīkst piešķirt 1 brīdinājumu to vainīgajam(-ai) cīkstonim(-ei) par izvairīšanos no paņēmienu un 1 punktu viņa/viņas pretiniekam(-cei). Ja šis punkts nosaka cīņas uzvarētāju, otrs(-a) cīkstonis(-e) drīkst apstrīdēt šādu lēmumu.

Apstrīdējumu nedrīkst izteikt pēc parastā perioda beigām, izņemot gadījumu, kad punkti tiek pieskaitīti uz tablo redzamajam rezultātam pēc tiesneša(-ses) uz paklāja svilpes, vai tad, ja darbība notikusi tieši pirms cīņas laika beigām. Apstrīdējuma izteikšanai trenera(-es) rīcībā ir 5 sekundes no brīža, kad apstrīdamie punkti parādījušies uz oficiālā rezultātu tablo.

Trenerim(-ei) apstrīdējums ir jāizsaka no savas sēdvietas, neuzkāpjot uz paklāja, netuvojoties sānu tiesnesim(-ei) vai cīņas vadītāja(-s) galdiņam. Turklāt treneris(-e) nedrīkst izteikt apstrīdējumu, kaut ko izmetot uz paklāja.

Pēc apstrīdētās darbības ieraksta noskatīšanās un apspriedes ar cīņas vadītāju pilnvarotais(-ā) tiesnesis(-e) vai viņa/viņas aizvietotājs(-a) paziņo savu lēmumu. Viņš/viņa iejaucas un paziņo savu lēmumu jebkurā gadījumā. Pilnvarotā(-ās) tiesneša(-ses) vai viņa/viņas aizvietotāja(-as) lēmums ir galīgs un neapspriežams.

Līdzko galīgais lēmums ir pieņemts, vairs nav iespējams izteikt "pretapstrīdējumu".

### **33. punkts. Komandu reitings individuālajās sacensībās**

Komandu reitings tiek noteikts pēc pirmajiem 10 sacensībām kvalificētajiem(ām) cīkstoņiem(-nēm).

Vietu izkārtojums svara kategorijā	Punkti	Vietu izkārtojums svara kategorijā	Punkti
1.	25	7.	8
2.	20	8.	6
3.-3.	15	9.	4
5.-5.	10	10.	2

Augstāk redzamā tabula ir pielietojama neatkarīgi no cīkstoņu skaita katrā kategorijā.\*

*\*Ja kāds(-a) sportists(-e) ir ticis/tikusi diskvalificēts(-a) un gala rezultātu tabulā 5. vietā ir tikai viens(-a) cīkstonis(-e), 6. vietu ieņēmušais(-usī) atlēts(-e) saņem 9 punktus.*

Augstāk redzamā tabula ir izmantojama arī tad, ja cīņas svara kategorijā norisinās atbilstoši ziemeļu sistēmai. 4. vietu ieņēmušais(-sī) sportists(-e) saņem 12 punktus, bet 6. vietā ierindotais(-ā) - 9 punktus.

Ja vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, šīs komandas tiek sadalītas pa vietām pēc šādiem kritērijiem:

1. vairāk pirmo vietu;
2. vairāk otro vietu;
3. vairāk trešo vietu;
4. utt.

Sacensībās, kur vienā svara kategorijā katra valsts drīkst pieteikt vairāk nekā vienu atlētu(-i), komandu cīņā tiek ņemti vērā tikai tie punkti, kurus saņēmis augstāko vietu ieņēmušais(-usī) šīs valsts attiecīgās kategorijas sportists(-e). Komandu reitinga noteikšanas punkti tiek piešķirti tādā pašā veidā.

1. vieta	TUR	25 punkti
2. vieta	TUR	<del>20 punkti</del>
3. vieta	UKR	15 punkti
3. vieta	GER	15 punkti
...		

## **34. punkts. Reitinga sistēma komandu sacensībās**

Principā komandu sacensības notiek SCF noteiktajās oficiālajās 10 svara kategorijās. Katra komanda katrā sesijā/posmā drīkst mainīt cīkstoņus(-nes), tikai viņiem(-ām) ir jābūt nosvērtiem(-ām).

Ja sacensību izbraukuma sesija norisinās vienu dienu, viens(-a) uzvarētājs(-a) ir jāpaziņo mājās notiekošo sacensību dienas izskaņā un viens(-a) - izbraukuma sacensību dienas izskaņā. Sportista(-es) uzvarētā cīņa viņa/viņas komandai dod 1 punktu, neatkarīgi no tā, kā šī uzvara ir gūta.

### Ja sacensībās piedalās tikai divas komandas

Ja sacensību vienas dienas izbraukuma sesijā sacenšas divas komandas (divpusējas sacensības) un katra komanda uzvar vienās sacensībās, pastāv divas reitinga noteikšanas iespējas, par kurām ir jāvienojas pirms sacensību sākuma.

a) Lai noteiktu, kura komanda uzvarējusi, ir jāsarīko trešā sacensību sesija.

b) Uzvarējušo komandu nosaka, izvērtējot šādus kritērijus:

- vairāk uzvaru, saskaitot 2 sacensībās gūtos punktus;
- kopējais kvalifikācijas punktu skaits pēc 2 sacensībām (izbraukuma sacensībās);
- vairāk uzvaru piespiežot plecus, pretinieka neierašanās vai diskvalifikācijas dēļ;
- vairāk cīņu, kurās uzvara gūta ar tehnisko pārsvaru;
- vairāk tehnisko punktu iegūts visu sacensību laikā;
- mazāk tehnisko punktu piešķirts visu sacensību laikā;
- beidzamās cīņas iznākums.

### Ja sacensībās piedalās vairāk nekā divas komandas

Cīņas uzvarētāja noteikšanai izmanto to pašu sistēmu. Uzvarējusi komanda saņem 1 komandas punktu, un zaudējusi - 0 komandu punktus.

Ja divām komandām ir vienāds komandas punktu skaits, vietu sadalījumu nosaka to tiešā savstarpējā cīņā.

Ja vairāk nekā divas komandas ir guvušas vienlīdz daudz komandas punktu, vietu sadalījumu nosaka pēc šādiem kritērijiem:

- lielākais kvalifikācijas punktu skaits;
- vairāk uzvaru, piespiežot plecus, pretinieka neierašanās vai diskvalifikācijas dēļ;
- vairāk cīņu, kurās uzvara gūta ar tehnisko pārsvaru;
- vairāk tehnisko punktu iegūts;
- mazāk tehnisko punktu piešķirts;
- zemākais izlozes numurs.

Ja komandu sacensībās divām komandām savstarpējā cīņā ir neizšķirts rezultāts (piem., uzvaru skaits ir 5:5), uzvarētāju nosaka, secīgi izvērtējot šādus kritērijus:

- kvalifikācijas punktu kopsumma;
- vairāk uzvaru, piespiežot plecus, pretinieka neierašanās vai diskvalifikācijas dēļ;
- vairāk cīņu, kurās uzvara gūta ar tehnisko pārsvaru;
- vairāk tehnisko punktu iegūts sacensību laikā;
- mazāk tehnisko punktu piešķirts sacensību laikā;
- beidzamās cīņas iznākums.

## **6. NODAĻA. PUNKTI PAR AKTIVITĀTI UN PAŅĒMIENIEM**

## **35. punkts. Paņēmienu un aktivitātes vērtējums**

Lai cīņas laikā cīkstoni, kurš/kura neveiksmīgi mēģina veikt paņēmienu un bez pretinieka(-ces) palīdzības nokļūst apakšā partera pozīcijā, iedrošinātu riskēt, augšpusē esošajam(-ai) cīkstonim(-ei) nepiešķir tehnisko punktu. Tiesnesis(-e) uz paklāja pārtrauc cīņu, un tā atsākas stāvus pozīcijā. Tomēr, ja paņēmienu laikā cīkstonis, kurš/kura aizstāvas, veic pretuzbrukumu un spēj pretinieku(-ci) dabūt pie zemes, viņš/viņa saņem tik punktu, cik vērtā ir attiecīgā aktivitāte.

Ja uzbrūkošais(-šā) cīkstonis(-e) izdara paņēmienu, atrodoties tilta pozīcijā, tad zināmu laiku veic noturēšanu un savu darbību pabeidz, arī pretinieku(-ci) noliekot tilta pozīcijā, viņš/viņa netiek sodīts(-a). Punktu(s) piešķir tikai uzbrūkošajam(-ai) cīkstonim(-ei), jo viņš/viņa darbību ir pabeidzis(-gusi) ar paņēmienu, kas ir saistīts ar risku. Tomēr ja uzbrūkošais(-šā) cīkstonis(-e) tiek kontrolēti noturēts(-a) tilta pozīcijā vai ar pretinieku(-ce) veic pretdarbību, ir skaidrs, ka punktu(-s) saņem šis/šī pretinieks(-ce).

Viens un tas pats paņēmiens, veikts stāvus pozīcijā vienmēr ir vērtīgāks nekā tad, ja ir veikts partera pozīcijā. Paņēmienu vērtību ir vienmēr nosaka pēc aizstāvībā esošā cīkstoņa pozīcijas. Ja aizstāvībā esošajam(-ai) cīkstonim(-ei) vismaz viens celis atrodas uz paklāja, viņa/viņas pozīcija tiek traktēta kā cīņa parterā. Novērtējot paņēmienu, uzbrūkošā(-ās) cīkstoņa(-es) pozīcija netiek ņemta vērā.

Turklāt cīkstonim(-ei), pret kuru paņēmiens ticis veikts (cīkstonim(ei), kurš(-a) aizstāvas), drīkst piešķirt punktu(-s), tikai ja viņa/viņas aktivitātes rezultātā:

- a) uzbrūkošais cīkstonis ir nogāzts zemē;
- b) darbība ir veikta ilgāku brīdi;
- c) ir izdevies pārņemt vadību pār uzbrūkošo cīkstoni, viņu noturot tilta pozīcijā, tātad, pozīcijā, kura uzskatāma par pabeigtu;
- d) tiesnesim(-ei) uz paklāja ir jāsapņūda, līdz katra situācija atrisinās (beidzas), pirms viņš/viņa piešķir katra cīkstoņa izcīnītos punktus;
- e) gadījumā, kad cīkstoņu veikto paņēmienu rezultātā viņiem/viņām ir jāizmaina pozīcija, punkti par visiem paņēmienu tiek piešķirti atbilstoši to vērtībai;
- f) tādas situācijas kā acumirklīga plecu piespiešana un kad “uzbrūkošā(-ās) cīkstoņa(-es) abi pleci vienlaikus un acumirklī skar paklāju” netiek traktētas kā plecu piespiešana (kuru absolūti kontrolē pretinieks) (43. punkts). Ja, sekojot pretinieka(-ces) kustībai, cīkstonis(-e), kurš/kura aizstāvas, no stāvus pozīcijas acumirklī krīt, uzbrūkošais(-sī) saņem četrus punktus (ar nosacījumu, ka viņš/viņa saglabā kontroli);
- g) pārvēliens no pleca uz plecu ar elkoņu palīdzību tilta pozīcijā un otrādi, ir uzskatāma par tikai vienu darbību;
- h) paņēmiens nedrīkst tikt traktēts kā jauna darbība, pirms sacensību dalībnieki(-ces) ir atgriezušies(-ās) izejas pozīcijā;
- i) tiesnesis(-e) uz paklāja parāda piešķirtos punktus. Ja sānu tiesnesis(-e)piekrīt, viņš/viņa paceļ attiecīgās krāsas lāpstiņu ar punktu skaitu (1, 2, 4 vai 5 punkti). Ja starp tiesnesi uz paklāja un sānu tiesnesi rodas domstarpības, paklāja vadītājs(-a) pieņem lēmumu par labu vienam(-ai) no cīkstoņiem; viņš/viņa nedrīkst izteikt atšķirīgu viedokli, izņemot situāciju, kad viņš/viņa sasauc apspriedi un iegūst vairākumu;
- j) plecu piespiešanas gadījumā, kas notiek cīņas pamatlaika izskaņā, tikai gonga skaņa (un nevis tiesneša(-ses) uz paklāja svilpe) ir noteicēja;
- k) perioda izskaņā ikviens paņēmiens ir ieskaitīts, ja tas ir ticis pabeigts pirms gonga signāla. Nekādā gadījumā nedrīkst ieskaitīt paņēmienu, kas ticis pabeigts pēc gonga signāla.

## **36. punkts. Bīstams stāvoklis**

Cīkstoņa(-nes) stāvoklis ir uzskatāms par bīstamu, ja viņa/viņas muguras (vai plecu līnija) vertikāli vai paralēli paklājam pret paklāju veido mazāk nekā 90 grādu leņķi un ja viņš/viņa ar ķermeņa augšdaļu pretojas, lai izvairītos no plecu piespiešanas. (Sk. plecu piespiešanas definīciju). Bīstamais stāvoklis iestājas, kad:

- cīkstonis(-e), kurš/kura aizstāvas, ieņem tilta pozīciju, lai izvairītos no plecu piespiešanas;
- cīkstonis(-e), kurš/kura aizstāvas, ar muguru pret paklāju atbalstās uz viena vai abiem elkoņiem, lai izvairītos no viņa/viņas plecu piespiešanas pie paklāja;
- viens cīkstoņa(-es) plecs skar paklāju un vienlaikus ar otru plecu pārsniedz 90 grādu leņķa vertikālo līniju (šaurais leņķis);
- cīkstonis(-e) pārveļas no pleca uz plecu.

The stāvoklis vairs nav bīstams, kad cīkstoņa(-es) krūtis un vēders ar skatu pret paklāju veido vairāk nekā 90 grādu leņķi.

Ja starp paklāju un sacensību dalībnieka(-ces) muguru veidojas tikai 90 grādu leņķis, tas nevar tikt traktēts kā bīstams stāvoklis (neitrāls punkts).

### **37. punkts. Punktu piefiksēšana**

Paklāja vadītājs(-a) un sānu tiesnesis(-e) pēc katra cīkstoņa cīņas laikā veiktā paņēmiena vai aktivitātes piešķirtos punktus ieraksta protokolā.

Punkti par darbību, kura novedusi pie plecu piespiešanas, protokolā ir jāapvelk.

Brīdinājums par izkāpšanu ārpus paklāja, izvairīšanos no paņēmiena, atteikšanos uzsākt aktivitāti, neatļautu paņēmieni un rupjību tiek atzīmēti ar (0). Pēc katra brīdinājuma (0) pretinieks(-ce) automātiski saņem vienu punktu.

Vienāda punktu daudzuma gadījumā ir jāpasvīturo pēdējais tehniskais punkts.

### **38. punkts. Lielas amplitūdas metiens**

Jebkura darbība vai paņēmieni, kuru cīkstonis, kontrolējot pretinieku(-ci), veic stāvus pozīcijā un kura rezultātā viņa/viņas pretinieks(-ce) pilnībā zaudē saskari ar grīdu, un, gaisā ar ķermeni veidojot plašu loku, nokrīt uz paklāja, tieši nonākot neatliekami bīstamā stāvoklī, ir traktējama kā lielas amplitūdas metiens.

Arī ja partera pozīcijā uzbrūkošais(-šā) cīkstonis(-e) jebkādā veidā pretinieku pilnībā atrauj no zemes, vai ja aizstāvībā esošais(-šā) cīkstonis(-e) piezemējas neitrālā pozīcijā (4 punkti) vai bīstamā stāvoklī (5 punkti), tas ir traktējams kā lielas amplitūdas metiens.

### **39. punkts. Par panēmieniem un aktivitāti piešķirtais punktu skaits**

#### 1 punkts

- Cīkstonim(-ei), kura/kuras pretinieks(-ce), neveicot paņēmieni, ar vienu pilnu pēdu ir iegājis(-usi) aizsardzības zonā (stāvus pozīcijā).

**Skaidrojums par izkāpšanu ārpus laukuma stāvus cīņas pozīcijā abos cīņas stilos:**

- iespējamā notikumu gaita, kad uzbrūkošais(-šā) cīkstonis(-e), veicot paņēmieni, pirmais(-ā) uzkāpj uz aizsardzības zonas:

- . ja cīkstonis(-e) nepārtrauktā darbībā veiksmīgi pabeidz paņēmieni, viņš/viņa saņem attiecīgi 1, 2, 4 vai 5 punktus;

- . ja cīkstonis(-e) nespēj veiksmīgi pabeigt paņēmienu, pēc darbības apturēšanas tiesnesis(-e) uz paklāja viņa/viņas pretiniekam(-cei) piešķir 1 punktu;
- . ja cīkstonis(-e) paceļ un kontrolē savu pretinieku(-ci) un nespēj nepārtrauktā darbībā pabeigt paņēmienu, tiesnesis(-e) uz paklāja aptur cīņu, bet pretiniekam(-cei) nepiešķir 1 punktu.

NB: Kad cīkstonis(-e) apzināti ieogrūž pretinieku(-ci) aizsardzības zonā bez jēgpilnas darbības, viņš/viņa vairs nesaņem 1 punktu (tikai mutisku brīdinājumu).

- Visos gadījumos, kad cīņa tiek apturēta tādēļ, ka ir gūts savainojums bez asiņošanas vai jebkāda skaidri redzama savainojuma, vainīgais(-ā) tiek sodīts, 1 punktu piešķirot pretiniekam(-cei).
- Cīkstonim(-ei), kura/kuras pretinieks(-ce) izteicis(-kusi) apstrīdējumu, bet pēc tam ticis apstiprināts sākotnējais tiesnešu lēmums.
- Brīvajā cīņā tā cīkstoņa pretiniekam(-cei), kurš/kura ticis/tikusi atzīts(-a) par pasīvu un kurš/kura nespēj gūt punktus 30 sekunžu aktivitātes perioda laikā.
- Par uzvēlienu (aizstāvošā pozīcijā esošā(-s) cīkstoņa(-nes) pretuzbrukumu partera pozīcijā un aiziešanu aiz muguras).
- Brīvajā cīņā uzbrūkošajam(-ai) cīkstonim(-ei), kura/kuras pretinieks(-ce) izvairās no paņēmienu, izkāpj ārpus paklāja, atsakās uzsākt darbību, veic neatļautu paņēmienu vai izturas rupji.
- Brīvajā cīņā uzbrūkošajam(-ai) cīkstonim(-ei), kura/kuras pretinieks(-ce) noturēta satvēriena laikā veic neatļautu paņēmienu.
- Brīvajā cīņā cīkstonim(-ei), kurš/kura atrodas virspusē un kura/kuras pretinieks(-ce) pēc pirmā mutiskā brīdinājuma atsakās ieņemt partera pozīciju.
- Cīkstonim(-ei), kuram/kurai galu galā izdodas pabeigt paņēmienu pat, ja pretinieks(-ce) izdara normām neatbilstošu paņēmienu.
- Grieķu un romiešu cīņā cīkstonim(-ei), kura/kuras pretinieks(-ce) tiek brīdināts par pasivitāti.

## 2 Punkti

- Cīkstonim(-ei), kurš/kura gūst virsroku un tad kontrolē pretinieku(-ci), aizejot aiz muguras (trīs saskares punkti: divi ar rokām un viens - ar vienu vai abiem ceļiem un viens ar roku vai galvu).
- Cīkstonim(-ei), kurš/kura veic pareizu un pabeigtu metienu, kas pretinieku(-ci) nogādā guļus vai guļus uz sāna pozīcijā, vai arī pozīcijā ar trim saskares punktiem. Cīkstonim, kurš/kura aizstāvas, metiena laikā ir jāzaudē kontrole pār pretinieku.
- Cīkstonim(-ei), kurš/kura veic paņēmienu, kura rezultātā pretinieka(-ces) mugura veido mazāk nekā 90 grādu leņķi, tostarp pozīciju, kad pretinieks(-ce) balstās uz vienas vai divām izstieptām rokām.
- Uzbrūkošajam(-ai) cīkstonim(-ei), kura/kuras pretinieks(-ce) pārveļas uz pleciem.
- Cīkstonim(-ei), kurš/kura no stāvus pozīcijas bloķē pretinieka(-ces) paņēmienu veikšanu, izraisot bīstamu stāvokli.
- Uzbrūkošajam(-ai) cīkstonim(-ei), kura/kuras pretinieks(-ce) grieķu un romiešu cīņā izvairās no paņēmienu, izkāpj ārpus paklāja, atsakās uzsākt darbību, veic neatļautu paņēmienu vai izturas rupji.
- Uzbrūkošajam(-ai) cīkstonim(-ei), kura/kuras pretinieks(-ce) izvairās no paņēmienu ārpus laukuma un piezemējas bīstamā stāvoklī.
- Uzbrūkošajam(-ai) cīkstonim(-ei), kura/kuras pretinieks(-ce) grieķu un romiešu cīņā noturēšanas brīdī veic neatļautu paņēmienu.
- Virspusē esošajam(-ai) cīkstonim(-ei), kura/kuras pretinieks(-ce) grieķu un romiešu cīņā pēc pirmā mutiskā brīdinājuma atsakās ieņemt pareizu partera pozīciju.
- Cīkstonim(-ei), kura/kuras pretinieks(-ce) bīstamā stāvoklī izkāpj ārpus paklāja.
- Uzbrūkošajam(-ai) cīkstonim(-ei), kura/kuras pretinieks(-ce) bīstamā stāvoklī izdara pārkāpumu.

## 4 Punkti

- Cīkstonim(-ei), kurš/kura veic paņēmienu stāvus pozīcijā, kā rezultātā viņa/viņas pretinieks(-ce) nepārtrauktā un ātrā kustībā nonāk bīstamā stāvoklī.
- Par jebkuru paņēmienu, kurš/kura veikts, pretinieku(-ci) atraujot no zemes un mazā amplitūdā nogādājot bīstamā stāvoklī, pat ja viens vai abi uzbrūkošā(-s) cīkstoņa(-nes) ceļi atrodas uz zemes.
- Cīkstonim(-ei), kurš/kura veic lielas amplitūdas paņēmienu, kas pretinieku(-ci) tieši un nekavējoties nenogādā bīstamā stāvoklī.

NB. Ja, veicot paņēmienu, cīkstonis(-e), kurš/kura aizstāvas, ar vienu roku saglabājot saskari ar paklāju, bet tiek nekavējoties nogādāts(-a) bīstamā stāvoklī, uzbrūkošais(-šā) cīkstonis(-e) saņem 4 punktus.

#### 5 punkti

- Par visiem lielas amplitūdas metieniem, kuri ir veikti stāvus pozīcijā, cīkstoni, kurš/kura aizstāvas, tieši un nekavējoties nogādājot bīstamā stāvoklī.
- Par paņēmienu, kuru cīkstonis(-e) veicis(-kusi) partera pozīcijā, pretinieku(-ci) pilnībā atraujot no zemes ar plašas amplitūdas metienu, kurš/kura pretinieku(-ci) tieši un nekavējoties nogādā bīstamā stāvoklī.

### **40. punkts. Lēmums un balsojums**

Tiesnesis(-e) uz paklāja savu lēmumu norāda, paceļot roku un ar pirkstiem skaidri parādot punktus. Ja tiesnesis(-e) uz paklāja un sānu tiesnesis(-e) ir vienisprātis, tiek paziņots lēmums. Paklāja vadītājs(-a) nav tiesīgs(-a) ietekmēt vai izmainīt lēmumu, ja tiesnesis(-e) uz paklāja un sānu tiesnesis(-e) ir vienisprātis, izņemot, ja viņš/viņa sasauc apspriedi vai apstrīdējuma gadījumā.

Ja notiek balsojums, sānu tiesnesim(-ei) un paklāja vadītājam(-ai) savs balsojums ir jānorāda ar lāpstiņu vai uz elektriskā rezultātu tablo. Grieķu un romiešu un brīvajā cīņā ir 11 lāpstiņas. Tās ir krāsotas dažādās krāsās: zilā, sarkanā un baltā.

Lāpstiņu sadalījums pa krāsām: viena balta, piecas sarkanas, no kurām četras ir marķētas un norāda punktus (1, 2, 4, 5) un viena nemarkēta lāpstiņa kura ir paredzēta brīdinājuma izteikšanai un attiecīgā(-s) cīkstoņa(-es) uzmanības pievēršanai; piecas zilās lāpstiņas, no kurām četras ir numurētas tāpat kā sarkanās lāpstiņas, un viena nemarkēta lāpstiņa.

Lāpstiņām ir jāatrodas tuvu to lietotāja tvērienam. Sānu tiesnesis(-e) nekādā gadījumā nedrīkst atturēties no balsošanas. Viņam/viņai savs lēmums ir jāizsaka skaidri, neatstājot nekādu neskaidrību.

Domstarpību gadījumā lēmumu pieņem paklāja vadītājs(-a). Šis lēmums, ar kuru viņam/viņai ir jāizšķiras par labu vienam no pretējiem: tiesneša(-es) uz paklāja vai sānu tiesneša(-ses) viedokļiem, cīņas vadītājam(-ai) uzliek par pienākumu jebkurā gadījumā balsot par vienu vai otru izteikto viedokli.

Ja cīņa ilgst līdz atvēlētā laika beigām, nosakot uzvarētāju, ņem vērā paklāja vadītāja(-s) protokolu. Visas cīņas laikā publiski redzamā rezultātu tablo rādītājiem ir jāatbilst paklāja vadītāja(-s) protokola ierakstiem. Ja starp sānu tiesneša(-ses) un paklāja vadītāja(-s) protokolu ierakstiem pastāv 1 vai vairāku punktu starpība, ir jāņem vērā paklāja vadītāja(-s) protokolā redzamais rezultāts.

### **41. punkts. Lēmumu tabula**

Kad vērojot cīņas gaitu, tiesnesis(-e) uz paklāja un sānu tiesnesis(-e) piešķir zemāk redzamos punktus un brīdinājumus, kas katrā konkrētā gadījumā veido šādu rezultātu:

S - cīkstonis sarkanajā triko; B - cīkstonis zilajā triko, 0 - nulle punktu

Tiesnesis(-e) uz paklāja	Sānu tiesnesis(-e)	Paklāja vadītājs(-a)	Oficiālais rezultāts	Novērojumi
1S	1S	-	1S	Šajos piemēros sānu tiesnesis(-e) un tiesnesis(-e) uz paklāja ir vienisprātis, un paklāja vadītājs(-a) neiejaucas, izņemot nopietna pārkāpuma gadījumu.
2Z	2Z	-	2Z	
4S	4S	-	4S	
5S	5S	-	5S	

1S	0	0	0	Šajos piemēros starp sānu tiesnesi un tiesnesi uz paklāja pastāv domstarpības, cīņas vadītājs(-a) iejaucas, un tiek piemērots vairākuma princips.
1Z	1S	1S	1S	
2S	1S	2S	2S	
2Z	0	2Z	2Z	
4S	2S	2S	2S	
2Z	1S	2Z	2Z	

Jebkura izteikta Noteikumu pārkāpuma gadījumā paklāja vadītājs(-a) sasauc apsriedi.

## **7. NODALA. KVALIFIKĀCIJAS PUNKTU PIEŠKIRŠANA PĒC CĪNAS**

### **42. punkts. Kvalifikācijas punkti**

Cīkstonim piešķirtie kvalifikācijas punkti nosaka viņa/viņas galīgo reitingu.

5 punkti uzvarētājam(-ai) un 0 - zaudētājam(-ai) tiek piešķirti šādos gadījumos:

- uzvara, piespiežot plecus (ar vai bez tehniskā punkta zaudētājam(-ai)) (VFA 5:0);
- savainojuma gadījumā (VIN 5:0)
  - o Ja atlēts(-e) ir guvis(-usi) savainojumu pirms cīņas vai tās laikā un SCF ārsts(-e) ir apstiprinājis(-usi) savainojumu;
- 3 brīdinājumi cīņas laikā (VCA 5:0);
- neatļautas kāju kustības (GR) (VCA 5:0) - sk. 52. punktu;
- pretinieka neierašanās (VFO 5:0) - sk. 15. punktu:
  - o ja atlēts(-e) neiznāk uz paklāja;
  - o ja atlēts(-e) neierodas vai svēršanās procedūrā neatbilst noteikumiem;
- diskvalifikācija (DSQ 5:0) - sk. 15. punktu
  - o ja negodīgas rīcības dēļ atlēts(-e) tiek diskvalificēts(-a) pirms cīņas vai tās laikā.

4 punkti uzvarētājam(-ai) un 0 - zaudētājam(-ai) (VSU 4:0):

- uzvara ar tehnisko pārsvaru (cīņas laikā gūta 8 punktu starpība grieķu un romiešu cīņā un 10 punktu starpība - brīvajā cīņā), un zaudētājs(-a) nav saņēmis(-usi) nevienu tehnisko punktu.

4 punkti uzvarētājam(-ai) un 1 punkts zaudētājam(-ai) (VSU1 4:1):

- uzvara ar tehnisko pārsvaru cīņas laikā un zaudētājs(-a) ir saņēmis(-usi) tehnisko(-s) punktu(-s).

3 punkti uzvarētājam(-ai) un 0 zaudētājam(-ai) (VPO 3:0):

- kad pēc diviem periodiem cīkstonis(-e) gūst uzvaru ar 1-7 punktu starpību grieķu un romiešu cīņā un ar 1-9 punktu starpību brīvajā cīņā, turklāt zaudētājs(-a) nav saņēmis(-usi) punktus.

3 punkti uzvarētājam(-ai) un 1 punkts zaudētājam(-ai) (VPO1 3:1):

- kad, beidzoties noteiktajam laikam, cīņa noslēdzas ar uzvaru pēc punktiem un zaudētājs(-a) ir saņēmis(-usi) vienu vai vairākus tehniskos punktus.

0 punktu cīkstonim(-ei) sarkanajā triko un 0 punktu cīkstonim(-ei) zilajā triko:

- ja abi/abas cīkstoņi(-nes) ir tikuši(-as) diskvalificēti(-as) noteikumu pārkāpšanas dēļ (2DSQ 0:0);
- ja abi/abas cīkstoņi(-nes) ir guvuši(-as) savainojumu (2VIN 0:0);
- ja abi/abas cīkstoņi(-nes) ir tikuši(-as) izslēgti(-as) neierašanās dēļ (2VFO 0:0).

### **43. punkts. Plecu piespiešana**



Kad pretinieks cīkstoni, kurš/kura aizstāvas, notur tā, ka viņa/viņas abi pleci skar paklāju pietiekami ilgu laiku, lai tiesnesis(-e) uz paklāja varētu novērot pilnīgi kontrolētu plecu piespiešanu, kā rezultātā radusies noturēšana ir uzskatāma par plecu piespiešanu. Lai tiktu atzīta plecu piespiešana pie paklāja malas, sacensību dalībnieka(-ces) pleciem ir pilnībā jāatrodas oranžajā zonā un galva nedrīkst skart aizsardzības zonu. Plecu piespiešana aizsardzības zonā netiek atzīta.

Ja cīkstonis(-e) tiek piespiests(-a) ar abiem pleciem noteikumu pārkāpuma vai neatļauta paņēmienu rezultātā, par kuru viņš/viņa ir atbildīgs(-a), plecu piespiešana ir traktējama kā notikusi par sliktu viņa(-s) pretiniekam(-cei).

Tiesneša(-es) uz paklāja novērotā plecu piespiešana ir atzīta, ja paklāja vadītājs to apstiprina. Ja tiesnesis(-e) uz paklāja nenorāda uz plecu piespiešanu un ja plecu piespiešana ir atzīstama, šo atzinumu drīkst paziņot, vienojoties sānu tiesnesim(-ei) un paklāja vadītājam(-ai).

Tātad, lai plecu piespiešanu varētu novērot, tai ir jābūt skaidri noturētai. Abiem attiecīgā(-s) cīkstoņa(-nes) pleciem ir vienlaikus jāskar paklājs Noteikumu pirmajā punktā norādītā īsā perioda laikā, pat stāvus aizmugures satvēriena un pacēliena situācijā. Jebkurā gadījumā tiesnesis(-e) uz paklāja skar paklāju tikai pēc tam, kad viņš/viņa ir ieguvis(-usi) paklāja vadītāja(-s) apstiprinājumu. Tad tiesnesis(-e) uz paklāja iepūš svilpē, lai izbeigtu cīņu.

Nav iespējams apstrīdēt plecu piespiešanu, ar to saprotot, ka pēc sānu tiesneša(-es) vai tiesneša(-ses) uz paklāja lēmuma paklāja vadītājam(-ai) ir jāapstiprina plecu piespiešana.

## **44. punkts. Tehniskais pārsvars**

Izņemot plecu piespiešanas un diskvalifikācijas gadījumus, cīņa ir jāaptur priekšlaicīgi, ja:

- starp cīkstoņu rezultātiem ir izveidojusies 8 punktu starpība grieķu un romiešu cīņā un 10 punktu starpība - brīvajā cīņā.

Cīņu nedrīkst pārtraukt, lai pasludinātu uzvarētāju ar tehnisko pārsvaru, pirms darbība ir pabeigta (sk. 28. punktu).

Kad 8 vai 10 punktu starpība ir sasniegta, paklāja vadītājs(-a) par to paziņo tiesnesim(-ei) uz paklāja. Pēc apspriešanās ar sacensību amatpersonu komandu tiesnesis(-e) uz paklāja paziņo uzvarētāju.

## **8. NODAĻA. NEGATĪVA CĪŅA**

### **45. punkts. Partera pozīcija cīņas laikā**

Ja sacensību laikā viens(-a) no cīkstoņiem(-nēm) pretinieku(-ci) nogādā uz zemes, cīņa turpinās partera pozīcijā, apakšā esošais(-ā) cīkstonis(-e) drīkst pretoties pretinieka(-ces) pūlēm, pēc savas izvēles celties kājās vai veikt pretuzbrukumu. Ja cīkstonis(-e) pretinieku(-ci) nogādā uz zemes un, labas aizstāvības pozīcijā esošā(-s) cīkstoņa(-nes) aizsardzības rezultātā nespēj uzsākt darbību, pēc saprātīga laika posma tiesnesis(-e) uz paklāja aptur cīņu un cīkstoņiem(-nēm) liek cīņu atsākt stāvus pozīcijā.

Grieķu un romiešu cīņā aizstāvoties pret augšpusē esošā(-s) cīkstoņa(-nes) uzbrukumiem un darbībām, apakšējā pozīcijā esošai(-ā) cīkstonis(-e) nedrīkst vairāk nekā vienu roku pielikt pretinieka(-ces) ķermeņa augšdaļai (torsam vai jebkurā vietā pretinieka(-ces) rokām). Turklāt apakšējā pozīcijā esošais(-ā) cīkstonis(-e) nedrīkst aizstāvēties ar dūri, bloķēties ar elkoņiem un ceļiem.

Augšpusē esošais(-ā) cīkstonis(-e) nedrīkst pārtraukt cīņu vai pieprasīt, lai cīņa atsākas stāvus pozīcijā.

#### **Partera pozīcijas ienemšana**

Cīkstoņu izejas pozīcija parterā pirms tiesneša(-ses) uz paklāja svilpes ir šāda: apakšējā pozīcijā esošais(-ā) cīkstonis(-e) atrodas guļus uz vēdera paklāja centrā. Rokām ir jābūt izstieptām uz priekšu un kājām -

izstieptām uz aizmuguri. Rokas un/vai kājas nedrīkst sakrustot. Apakšējā pozīcijā esošā(-s) cīkstoņa(-nes) plaukstām un pēdām ir jāskar paklājs. Apakšā esošais(-ā) cīkstonis(-e) nedrīkst bloķēt virspusē esošo cīkstoni. Augšpusē esošais cīkstonis sāņus no pretinieka(-ces) pēc norādījuma ieņem partera pozīciju, **bez kavēšanās** abas rokas pieliek pie pretinieka(-ces) muguras. Viņam/viņai ar abiem ceļiem jābalstās uz paklāja.

Tiklīdz tiesnesis(-e) uz paklāja ir nosvilpies(-usies), apakšā esošais(-ā) cīkstonis(-e) drīkst aizstāvēties atbilstoši Noteikumiem. Ir īpaši aizliegts palēkties vai bēgt no uzbrūkošā, aizstāvēties ar sadotām rokām vai bloķēties ar elkoņiem un ceļiem, kā arī aizstāvēties aktīvi izmantot vienu vai abas kājas. Tik un tā apakšā esošais(-ā) cīkstonis(-e) drīkst celties kājās pēc tam, kad atskanējusi tiesneša(-es) uz paklāja svilpe.

Sods cīkstonim(-ei), kurš/kura atsakās ieņemt pareizu izejas pozīciju parterā:

#### **Virspusē esošajam(-ai) cīkstonim(-ei):**

- pirmoreiz - mutisks brīdinājums;
- otrreiz - pozīcijas zaudēšana un cīņas atsākšana stāvus pozīcijā.

#### **Apakšā esošajam cīkstonim:**

- pirmoreiz - mutisks brīdinājums;
- otrreiz - brīdinājums viņam/viņai un 1 punkts brīvajā cīņā / 2 punkti grieķu un romiešu cīņā - viņa/viņas pretiniekam(-cei). Cīņa atsākas partera pozīcijā.

## **46. punkts. Pasivitātes zona (oranžā zona)**

Oranžas krāsas pasivitātes zona ir radīta ar mērķi noteikt, kurš(-a) cīkstonis(-e) ir pasīvs(-a); kā arī lai palīdzētu novērst sistemātisku cīņu paklāja malā un izešanu ārpus cīņas laukuma.

Jebkurš paņēmieni vai jebkura darbība, kas uzsākts(-a) cīņas laukuma centrā un šajā zonā pabeigts(-a), tostarp bīstams stāvoklis, pretuzbrukums un plecu piespiešana, atzīstami par pareizi veiktiem.

Jebkurš paņēmieni vai darbība, kas uzsākts(-a) stāvus pozīcijā paklāja cīņas laukuma centrā (izņemot pasivitātes zonu) ir atzīstams par pareizi veiktu neatkarīgi no vietas, kur tas tiek pabeigts (cīņas laukumā, pasivitātes zonā vai aizsardzības zonā). Tomēr ja paņēmieni vai darbība beidzas aizsardzības zonā, cīņa tiek apturēta un cīkstoņiem(-nēm) ir jāatgriežas paklāja centrā. Stāvus pozīcijā punkti tiek piešķirti atbilstoši paņēmiena vērtībai.

Plecu piespiešana aizsardzības zonā netiek atzīta. Cīņa ir jāpārtrauc un cīkstoņiem(-nēm) jāatgriežas stāvus pozīcijā paklāja centrā, jo paņēmieni ir ticis pabeigts ārpus paklāja.

Darbība, par kuras veikšanu cīņas laukumā piešķir punktus, var arī netikt novērtēta ar punktiem, ja tā veikta aizsardzības zonā. Par izešanu ārpus paklāja robežām to pelnījušajam(-ai) cīkstonim(-ei) tiek piešķirts tikai 1 punkts.

Vispārīgais noteikums par izkāpšanu ārpus laukuma, neveicot veiksmīgu paņēmieni, nosaka, ka cīkstonis(-e), kurš/kura pirmais/pirmā izkāpis(-usi) ārpus laukuma, zaudē 1 punktu (tātad viņa/viņas pretiniekam(-cei) tiek piešķirts 1 punkts). Ja abi/abas cīkstoņi(-nes) kopā iziet ārpus paklāja robežām, tiesnesis(-e) uz paklāja nosaka, kurš(-a) cīkstonis(-e) pirmais(-ā) nonācis(-kusi) aizsardzības zonā, un viņa/viņas pretiniekam(-cei) piešķir vienu punktu.

Ja cīkstonis(-e) izdara neveiksmīgu paņēmieni un nokļūst apakšējā pozīcijā aizsardzības zonā un neitrālā pozīcijā sava(-s) pretinieka(-ces) kontrolē (pretinieks(-ce) neveic nekādu kustību, lai nokļūtu šādā pozīcijā), viņš/viņa zaudē 1 punktu, jo no stāvus pozīcijas pirmais(-ā) izgājis(-usi) ārpus paklāja robežām. Ja viņš/viņa, pretinieka(-ces) kontrolēts(-a), piezemējas uz muguras aizsardzības zonā, šis/šī sportists(-e) zaudē 2 punktus.

Veicot darbības un paņēmienus, kuri uzsākti paklāja virsmas centrā, cīkstoņi(-nes) var ieiet pasivitātes zonā ar trim vai četrām pēdām un visos virzienos turpināt paņēmienus vai darbības ar noteikumu, ka nekas nepārtrauc darbības (grūšanas, bloķēšanas, raušanas) veikšanu.

Darbību vai paņēmienu nedrīkst uzsākt stāvus pozīcijā pasivitātes zonā, izņemot ar stingru nosacījumu, ka paņēmienu iesaistītajiem(-jām) cīkstoņiem(-nēm) šajā zonā atrodas tikai divas pēdas. Šādā gadījumā tiesnesis(-e) uz paklāja ierobežotu laika sprīdi neiebilst pret šo situāciju, gaidot, kā paņēmiens attīstās.

Ja cīkstoņi(-nes) pārtrauc darbību pasivitātes zonā un tur paliek vai ja, neizrādot nekādu aktivitāti, viņi/viņas zonā paliek ar divām, trim vai četrām pēdām, tiesnesis(-e) uz paklāja pārtrauc cīņu, cīkstoņiem(-nēm) ir jāatgriežas centrā, bet cīņa atsākas stāvus pozīcijā.

Jebkurā gadījumā, ja stāvus pozīcijā uzbrūkošā(-s) cīkstoņa(-nes) viena pēda atrodas aizsardzības zonā, tātad ārpus pasivitātes zonas, tiesnesis(-e) uz paklāja nepārtrauc cīņu un gaida darbības pabeigšanu.

Kad aizstāvības pozīcijā esošais(-ā) cīkstonis(-e) vienu pēdu noliek aizsardzības zonā, bet uzbrūkošais(-šā) cīkstonis(-e) veic nepārtrauktu paņēmienu, tas ir atzīstams par pareizi veiktu. Ja uzbrūkošais(-šā) cīkstonis(-e) neveic paņēmienu, tiesnesis(-e) uz paklāja pārtrauc cīņu.

Kad cīkstonis(-e), kurš/kura aizstāvas, vienu pēdu sper pasivitātes zonā, tiesnesis(-e) uz paklāja skaļā balsī iesaucas: - ZONA. - Dzirdot šo vārdu, cīkstoņi(-nes) cenšas atgriezties paklāja centrā, nepārtraucot darbību.

Cīņai noritot partera pozīcijā, jebkura no pasivitātes zonas vai šajā zonā veiktā darbība, paņēmiens vai pretuzbrukums ir uzskatāms par pareizu, pat ja tas ticis pabeigts aizsardzības zonā.

Tiesnesis(-e) uz paklāja un sānu tiesnesis(-e) piešķir punktus par visiem paņēmienu, kuri partera pozīcijā uzsākti pasivitātes zonā un veikti aizsardzības zonā. Tomēr cīņa tiek pārtraukta, un cīkstoņiem(-nēm) ir jāatgriežas paklāja centrā stāvus pozīcijā.

Cīņai noritot partera pozīcijā, uzbrūkošais(-šā) cīkstonis(-e) drīkst turpināt darbību, ja, veicot paņēmienu, viņš/viņa iziet ārpus pasivitātes zonas ar noteikumu, ka pretinieka(-ces) pleci un galva atrodas pasivitātes zonā. Šādā gadījumā, pat četras pēdas drīkst atrasties aizsardzības zonā.

## **47. punkts. Soda par pasivitāti (brīvajā cīnā un grieķu un romiešu cīnā)**

### Soda piespriešanas kārtība par pasivitāti brīvajā cīnā

Viens no tiesnešu brigādes uzdevumiem ir novērtēt un atšķirt reālu darbību no tēlota mēģinājuma kavēt laiku.

- a. Jebkurā brīdī, kad tiesnešu brigāde vienojas, ka cīkstonis(-e) bloķē, sakabina pirkstus, kavē pretinieku(-ci) un/vai viscaur izvairās no cīņas, tiesnesis(-e) uz paklāja cīkstonim(-ei) paziņo : - *Brīdinājums zilajam (sarkanajam)*. - Pirmā pārkāpuma gadījumā darbība tiek apturēta uz īsu brīdi, lai dotu mutisku brīdinājumu (V): - *Uzmanību*. - Otrā pārkāpuma gadījumā darbība tiek apturēta uz īsu brīdi, noteiktu vainīgo cīkstoni, un sākas 30 sekunžu obligātās punktu gūšanas periods. Tiesnesis(-e) uz paklāja nepārtrauc cīņu reālas darbības brīdī, lai uzsāktu vai beigtu aktivitātes periodu. Iededzas attiecīgā(-s) cīkstoņa(-nes) lampiņa, kas cīkstoņiem(-nēm), treneriem(-ēm) un skatītājiem pavēsta, ka aktivitātes periods ir sācies. Ja kāds no cīkstoņiem ir saņēmis punktu(-s) 30 sekunžu soda perioda laikā tiek piešķirti tikai attiecīgi daudz tehnisko punktu, nevis soda punkti. Ja neviens(-a) cīkstonis(-e) punktus negūst, par pasīvu atzītā(-s) cīkstoņa(-nes) pretinieks(-ce) saņem tehnisko punktu, neapturot cīņu.
- b. Ja pirmajā periodā ir pagājušas divas minūtes un neviens(-a) no cīkstoņiem(-nēm) nav guvis(-usi) punktus, (rezultāts ir 0:0), tiesnešiem obligāti jānosaka neaktīvais(-a) cīkstonis(-e) (tādā pašā kārtībā kā aprakstīts augstāk).
- c. Kad kādā no periodiem līdz beigām atlikušas mazāk nekā 30 sekundes un visi trīs tiesnešu brigādes pārstāvji ir vienprātis, ka viens(-a) no cīkstoņiem(-nēm) izvairās no un/vai bloķē pretinieku(-ci), tad šim/šai pretiniekam(-cei) tiek piešķirts viens punkts un brīdinājums (t. i., par izvairīšanos no paņēmienu). Šo situāciju drīkst apstrīdēt.
- d. Ja viens(-a) no cīkstoņiem(-nēm) uzsāk darbību dažas sekundes pirms otrās minūtes beigām un

rezultāts ir 0:0, tiesnesis(-e) uz paklāja nepārtrauc cīņu un cīkstonim(-ei) ļauj pabeigt šo darbību. Ja darbība beidzas ar punktu(-iem), cīņa turpinās bez pārtraukuma. Ja darbība nebeidzas ar punktiem, tiesnesis(-e) uz paklāja aptur cīņu un piemēro aktivitātes laiku.

### Soda piespriešanas kārtība par aktivitātes trūkumu grieķu un romiešu cīņā

Par aktīvu cīņu atzīstama saskares meklēšana ar pretinieku, iesaistīšanās divcīņā un centieni uzsākt uzbrukumu. Abi/abas cīkstoņi(-nes) vienmēr tiek rosināti(-as) aktīvi cīnīties.

Ja tikai viens(-a) cīkstonis(-e) cīņā ir aktīvs(-a), viņš/viņa tiek atalgota par to. Šādos gadījumos viņa/viņas pretinieks(-ce), kurš/kura bloķē un traucē aktīvu cīņu, tiek atzīts(-a) par pasīvu un seko attiecīga pasivitātes novēšanas procedūra.

Tiek veiktas šādas darbības:

- **1. pasivitāte cīņā (neatkarīgi no tā, kura cīkstoņa),** aktīvais(-ā) cīkstonis(-e) saņem 1 punktu un var izvēlēties - cīnīties stāvus vai parterā (P).
- **2. pasivitāte cīņā (neatkarīgi no tā, kura cīkstoņa),** aktīvais(-ā) cīkstonis(-e) saņem 1 punktu un var izvēlēties - cīnīties stāvus vai parterā (P).
- **3. un jebkura nākamā pasivitāte cīņā (neatkarīgi no tā, kura cīkstoņa),** aktīvais(-ā) cīkstonis(-e) saņem 1 punktu, neapturot cīņu (P).

Vienas cīņas laikā drīkst divreiz noteikt cīņas turpinājumu partera pozīcijā.

Ir trīs situācijas, kad tiesnešu komandai cīņa ir jāstimulē ar a pasivitātes konstatēšanu:

- a) ja rezultāts ir 0:0;
- b) ja rezultāts ir neizšķirts un viens(-a) cīkstonis(-e) ir izteikti aktīvāks(-a);
- c) viens(-a) cīkstonis(-e) ir uzņēmies(-usies) iniciatīvu un viņa/viņas pretinieks(-ce) pārlietu izteikti aizsargājas.

Cīkstoni, kurš/kura ir guvis(-usi) punktus, veicot darbības stāvus cīņā, nedrīkst sodīt par pasivitāti. Tomēr ja šis/šī iepriekš minētais(-ā) cīkstonis(-e) noteiktu laika sprīdi ir neaktīvs(-a) un viņa/viņas pretinieks(-ce) gūst punktus vai ir izteikti aktīvāks(-a), viņš/viņa var saņemt sodu par pasivitāti.

Kritēriji, pēc kuriem cīkstonis(-e) uzskatāms(-a) par pasīvu:

- izvairīšanās no uzbrukuma bez pretuzbrukuma;
- ķeršanās pie pretinieka(-ces) delnu locītavām, neuzsākot uzbrukumu;
- uzbrukums bez jebkādas tiešas saskares ar pretinieku;
- atgriešanās izejas pozīcijā uzreiz pēc uzbrukuma sākuma;
- tēlots uzbrukums (simulācija);
- slēpšanās un uzturēšanās pasivitātes zonā;
- izvairīšanās no cīņas paklāja centrā;
- pretinieka(-ces) noturēšana pasivitātes zonā;
- neiesaistīšanās divcīņā, neskatoties uz labo pozīciju;
- aizsardzības tipa cīņa.

### Skaidrojums

Jebkura pasivitāte ir jāapstiprina cīņas vadītājam(-ai). Ja, piemērojot pasivitātes novēšanas procedūru, tiesnesis(-e) uz paklāja un sānu tiesnesis(-e) ir pieļāvuši(-šas) nopietnu kļūdu, ir jāiejaucas paklāja vadītājam(-

ai).

Ja cīkstonis(-e) bloķē pretinieku(-ci), galvu turot nodurtu pie pretinieka(-ces) krūtīm, sakabina pirkstus vai visā visumā izvairās no atklātas cīņas stāvus pozīcijā (atsakoties iztaisnot muguru stāvākā pozīcijā), tiesnesis(-e) uz paklāja konstatē, ka **šis/šī cīkstonis(-e) ir negatīvs(-a)**.

Negatīva cīņa tiek raksturota kā ikviena darbība, kas var būt potenciāli bīstama pretiniekam(-cei) vai kura ir pretēja cīņas pamatprincipam veikt uzbrūkošu un aizraujošu cīņu (piem., pirkstu sakabināšana, izvairīšanās no saskares).

Tiesnesim(-ei) uz paklāja ir jākonstatē negatīva cīņa līdz ar pirmajām tās skaidrajām pazīmēm (piem., Sarkanais, bez pirkstiem!), un tas jāapstiprina paklāja vadītājam(-ai).

Uzreiz pēc apstiprinājuma nekavējoties tiek pasludināts konstatējums par negatīvu cīņu un piešķirts brīdinājums (0) un 1 punkts pretiniekam brīvajā cīņā, bet brīdinājums (0) un 2 punkti pretiniekam grieķu un romiešu cīņā.

Kā noteikts iepriekš un 48.-51. punktā, par negatīvu cīņu nedrīkst sodīt, konstatējot pasivitāti vai absolūtu pasivitāti.

Ir jāatšķir pasivitāte no negatīvas cīņas. Par pasivitāti nedrīkst sodīt, paziņojot par negatīvu cīņu un otrādi. Pasivitāte un negatīva cīņa ir nepārprotami atšķirīgas parādības.

Piezīme: Sodīšanai par pasivitāti brīvajā cīņā un grieķu un romiešu cīņā ir skaidri atšķirīga kārtība.

## **9. NODALA. AIZLIEGUMI UN NEATLAUTA DARBĪBA**

### **48. punkts. Vispārīgie aizliegumi**

Cīkstoņiem(-nēm) ir aizliegts:

- raut aiz matiem, ausīm un ģenitālijām, kniebt ādā, kost, izgriezt roku un kāju pirkstus, utt. Kopumā ir aizliegts veikt jebkādus paņēmienu, izdarīt žestus vai darbības ar mērķi mocīt pretinieku(-ci) vai viņam/viņai sagādāt ciešanas, lai piespiestu piekāpties;
- spert, badīties ar galvu, žņaugt, grūst, pielietot darbības, kuras var apdraudēt pretinieka(-ces) dzīvību vai izraisīt roku vai kāju lūzumus vai sastiepumus/izmežģījumu, kāpt pretiniekam(-cei) uz kājām vai skart viņa/viņas seju starp uzacīm un mutes rajonā;
- ar elkoni vai celi bakstīt pretiniekam(-cei) vēderā, jebko pagriezt tā, ka tas varētu izraisīt sāpes, vai pretinieku(-ci) turēt aiz triko;
- ieķerties vai tvert pēc paklāja;
- cīņas laikā sarunāties;
- pretinieku(-ci) satvert aiz pēdas (ir atļauts tikai satvert pēdas vai papēža augšdaļu);
- savstarpēji vienoties par cīņas iznākumu;
- satvert aiz pirkstiem vai sakabināt tos, lai pretinieku(-ci) bloķētu un novērstu aktīvu cīņas gaitu;
- pārtraukumā izspļaut ūdeni.

Par šo vispārīgo aizliegumu pārkāpšanu atkarībā no pārkāpuma smaguma tiek piespriests sods (diskvalifikācija, 1 vai 2 punkti ar brīdinājumu vai mutisks brīdinājums). Disciplinārās sankcijas pret vainīgo sportistu(-i) var tikt piemērotas arī pēc cīņas.

### **49. punkts. Izvairīšanās no paņēmienu**

Izvairīšanās no paņēmienu notiek, kad cīkstonis(-e), kurš/kura aizstāvas, atklāti atsakās no saskares, lai pretiniekam(-cei) neļautu veikt vai uzsākt paņēmienu. Šādas situācijas rodas, abiem/abām atrodoties stāvus un partera pozīcijā centrālajā cīņas zonā no laukuma centra līdz oranžajai zonai. Par izvairīšanos no paņēmienu

piespriež šādu sodu:

**Izvairīšanās no paņēmienu, cīnoties parterā:**

- 1 brīdinājums vainīgajam(-ai) cīkstonim(-ei) (0);
- 1 punkts pretiniekam(-cei) brīvajā cīņā;
- 2 punkti pretiniekam(-cei) grieķu un romiešu cīņā;
- cīņa atsākas partera pozīcijā.

**Izvairīšanās no paņēmienu stāvus pozīcijā:**

- 1 brīdinājums vainīgajam(-ai) cīkstonim(-ei) (0);
- 1 punkts pretiniekam(-cei) brīvajā cīņā;
- 2 punkti pretiniekam(-cei) grieķu un romiešu cīņā;
- cīņa atsākas stāvus pozīcijā.

*Izvairīšanās no paņēmienu parterā grieķu un romiešu cīņā*

Kad pēc pretinieka(-ces) darbības cīkstonis(-e) atrodas zemē un tad lec uz priekšu, lai nonāktu pretinieka(-ces) satvērienā, viņš/viņa pretinieku(-ci) nostāda pozīcijā, kad ir jāveic neatļauts paņēmiens - "bēgošais(-ā)" cīkstonis(-e) jātur aiz augšstilbiem, kas traktējams kā izvairīšanās no paņēmienu. Tiesnesis(-e) uz paklāja nedrīkst pieļaut šādu situāciju, kas no "bēgošā(-s)" cīkstoņa(-nes) puses ir izvairīšanās no uzbrukuma paņēmienu. Tāpēc viņam/viņai ir ļoti skaidri un precīzi jātiek galā ar šo pārkāpumu. Tiesnesim(-ei) uz paklāja arī jāieņem vieta cīkstoņa priekšā tā, lai nepieļautu izvairīšanos.

- Kad uz zemes esošais(-ā) cīkstonis(-e) pirmoreiz lec uz priekšu, lai izvairītos no pretinieka(-ces) satvērienu, tiesnesis(-e) uz paklāja skaļi izsaka brīdinājumu: - Uzmanību, nelekt!.
- Otra augstāk minētā lēciena gadījumā tiesnesis(-e) uz paklāja pieprasa izteikt brīdinājumu un pretiniekam(-cei) piešķirt 2 punktus par vainīgā(-s) atlēta(-es) izvairīšanos no paņēmienu, pēc sānu tiesnesis(-es) un paklāja vadītāja(-s) vienprātīga lēmuma saņemšanas aptur cīņu, cīkstoņiem(-nēm) liek celties kājās, paziņo par pārkāpumu, un cīņa atsākas partera pozīcijā.

Šī metode ir pielietojama, lai sodītu par izvairīšanos no paņēmienu, cīkstonim(-ei) palecoties uz priekšu. Savukārt aizstāvēšanās, kustoties sāniski, lai izvairītos no paņēmienu, ir atļauta un nav sodāma.

Cīkstonis(-e), kurš/kura ir nonācis(-kusi) pakļautā pozīcijā uz zemes grieķu un romiešu cīņā, nav tiesīgs(-a) saliekt vai no zemes atraut vienu vai abas kājas nolūkā nepieļaut paņēmienu veikšanu.

## **50. punkts. Izkāpšana ārpus paklāja**

Kad cīkstonis vai nu stāvus vai partera pozīcijā izkāpj ārpus paklāja, nekavējoties tiek izteikts brīdinājums vainīgajam(-ai) cīkstonim(-ei). Uzbrūkošajam(-ai) cīkstonim(-ei) piešķir šādus punktus:

par izkāpšanu ārpus paklāja, cīnoties parterā:

- 1 brīdinājums vainīgajam(-ai) cīkstonim(-ei) (0);
- 1 punkts pretiniekam(-cei) brīvajā cīņā;
- 2 punkti pretiniekam(-cei) grieķu un romiešu cīņā;
- cīņa atsākas partera pozīcijā.

Par izkāpšanu ārpus paklāja bīstamā stāvoklī (brīvajā cīņā un grieķu un romiešu cīņā):

- 2 punkti + 1 brīdinājums pretiniekam(-cei);
- cīņa atsākas partera pozīcijā.

Par izkāpšanu ārpus paklāja stāvus pozīcijā:

- 1 brīdinājums vainīgajam(-ai) cīkstonim(-ei) (0);
- 1 punkts pretiniekam(-cei) brīvajā cīņā;
- 2 punkti pretiniekam(-cei) grieķu un romiešu cīņā;

- cīņa atsākas stāvus pozīcijā.

Kad viens(-a) no cīkstoņiem(-nēm) pirmoreiz iekāpj pasivitātes zonā, tiesnesis(-e) uz paklāja noteikti brīdina viņu (zilā zona / sarkanā zona). Cīkstoņiem(-nēm) ir jāatgriežas paklāja centrā. Ja cīkstoņi(-nes) nepakļaujas šim rīkojumam un ar 3 kājām uzkāpj uz paklāja pasivitātes zonā, tiesnesis(-e) uz paklāja aptur cīņu un cīkstoņiem(-nēm) liek atgriezties paklāja centrā. Ja tas notiek uzbrūkošā kustībā, punkti(-s) par aktivitāti tiek piešķirti uzbrūkošajam(-ai) cīkstonim(-ei), pat ja abu cīkstoņu kājas atrodas oranžajā zonā vai ja tā(-s) cīkstoņa(-nes), kurš/kura aizstāvas, viena vai abas kājas atrodas aizsardzības zonā. Nekāda aizsardzības zonā izrādīta aktivitāte netiek atzīta par notikušu un atalgota ar punktu(-iem).

## **51. punkts. Neatlauta darbība**

Šādas darbības un šādi paņēmieni nav atļauti un ir stingri aizliegti:

- *satvēriens aiz kakla*;
- roku izgriešana vairāk nekā 90 grādu leņķī;
- rokas apakšdelma satvēriens atslēgas tvērienā;
- galvas vai kakla turēšana ar abām rokām, kā arī jebkādas ar žņaugšanu saistītas situācijas un pozīcijas;
- dubultnelsons, ja tas netiek veikts no sāniem, ar kājām neskarot nevienu pretinieka(-ces) ķermeņa daļu;
- pretinieka(-ces) rokas aizlikšana aiz viņa/viņas muguras un vienlaikus spiediens uz to pozīcijā, kad apakšdelms veido šauru leņķi;
- paņēmiena veikšana, stiepjot pretinieka(-ces) mugurkaulu;
- galvas satvēriens ar vienu vai abām rokām jebkurā virzienā;
- darbības, kuras veiktas, tikai satverot galvu (ir atļautas tikai darbības, satverot galvu un vienu roku);
- stāvus pozīcijā no mugurpuses veiktas darbības, kad pretinieks(-ce) atrodas ar galvu uz leju (apgrieztais ķermeņa satvēriens), **plecu piespiešanu drīkst veikt tikai sāniski** un nekādā gadījumā no augšas uz leju (ar galvu pa priekšu);
- veicot noturēšanu, pretinieka(-ces) galvu vai kaklu drīkst turēt tikai ar vienu roku;
- pacelt pretinieku(-ci), kurš/kura atrodas tilta pozīcijā, un tad viņu mest uz paklāja (skarba piezemēšanās); tāpat, tilts ir jāpiespiež pie zemes;
- tilta pozīcijas sagraušana ar grūdienu galvas virzienā;
- vispār, ja tiek konstatēts, ka uzbrūkošais(-šā) cīkstonis(-e), veicot paņēmieni, ir pārkāpis(-usi) Noteikumus, attiecīgā darbība tiek pilnībā anulēta un pie pirmā pārkāpuma tiesnesis(-e) uz paklāja pievērš īpašu "uzmanību" vainīgajam(-ai) uzbrūkošajam(-ai) cīkstonim(-ei). Ja uzbrūkošais(-ā) cīkstonis(-e) atkārtoti veic šādu pārkāpumu, viņu soda ar brīdinājumu un 1 punktu pretiniekam(-cei);
- ja cīkstonis(-e), kurš/kura aizstāvas, ar neatļautu darbību pretiniekam(-cei) neļauj tālāk veikt paņēmieni, cīkstonis(-e), kurš/kura aizstāvas, tiek brīdināts(-a). Viņa/viņas pretinieks(-ce) saņem vienu punktu brīvajā cīņā un divus punktus grieķu un romiešu cīņā.

### Sieviešu cīņā aizliegtās darbības

Sieviešu cīņā ir aizliegti jebkādi dubultnelsona paņēmieni partera vai stāvus pozīcijā.

### U15 vecuma grupā un kadetiem aizliegtās darbības

Lai pasargātu gados jauno cīkstoņu veselību, U15 un kadetu vecuma grupā šādas darbības ir traktējamas kā neatļautas un aizliegtas:

- dubultnelsons kā no priekšpusē, tā no sāniem;
- brīvajā cīņā satvēriens ar kājām ap pretinieka(-ces) kāju papildus dubultnelsonam.

### Tiesneša(-ses) uz paklāja pienākumi pret cīkstoņiem(-nēm), kurš/kura izdarījis(-usi) pārkāpumu

Ja uzbrūkošais(-šā) cīkstonis(-e) var paveikt darbību, neskatoties uz tā cīkstoņa, kurš/kura aizstāvas, veiktu neatļautu paņēmieni:

- aptur pārkāpumu;
- viņa/viņas pretiniekam(-cei) iedod veiktajam paņēmienu adekvātu punktu skaitu;
- aicina izteikt brīdinājumu;
- pretiniekam dod 1 punktu (brīvajā cīņā) vai 2 punktus (grieķu un romiešu cīņā);
- aptur cīņu;
- liek atsākt cīņu tajā pozīcijā, kurā tika izdarīts pārkāpums.

Ja uzbrūkošais(-šā) cīkstonis(-e) nevar izdarīt paņēmienu tāpēc, ka cīkstonis(-e), kurš/kura aizstāvas, ir veicis(-kusi) neatļautu paņēmienu:

- aptur cīņu un aicina izteikt brīdinājumu;
- pretiniekam piešķir 1 punktu (brīvajā cīņā) vai 2 punktus (grieķu un romiešu cīņā);
- liek atsākt cīņu tajā pozīcijā, kurā tika izdarīts pārkāpums.

## **52. punkts. Īpašie aizliegumi**

Grieķu un romiešu cīņā ir aizliegts pretinieku satvert zem gūžām un saspiest ar kājām. Stingri aizliegti ir arī jebkādi grūdieni, piespiešana vai pacēlieni, kājām skarot jebkuru pretinieka(-ces) ķermeņa daļu.

Grieķu un romiešu cīņā, ja, izdarot manevru, uzbrūkošais(-ā) cīkstonis(-e) ar kājām netīši skar vai bloķē pretinieku(-ci), tiesnesis(-e) uz paklāja:

- 1. pārkāpuma gadījumā aptur cīņu un brīdina vainīgo cīkstoni;
- 2. pārkāpuma gadījumā vainīgais(-ā) cīkstonis(-e) saņem brīdinājumu un viņa/viņas pretinieks(-ce) saņem 1 punktu.

Grieķu un romiešu cīņā, ja cīkstonis(-e), kurš aizstāvas, veic pārkāpumu ar kāju(-ām), tiesnesis(-e) uz paklāja:

- 1. pārkāpuma gadījumā aptur sacensības, vainīgais(-ā) cīkstonis(-e) saņem brīdinājumu un viņa/viņas pretinieks(-ce) saņem 2 punktus;
- 2. pārkāpuma gadījumā vainīgais(-ā) cīkstonis(-e) zaudē attiecīgajā cīņā.

Atšķirībā no brīvās cīņas, grieķu un romiešu cīņā, lai paņēmiens būtu ieskaitīts, ir jānonāk uz zemes līdz ar pretinieku(-ci) un jāpaliek saskarē ar viņu.

Brīvajā cīņā ir aizliegts šķēru satvēriens, pēdas sakrustojot uz galvas, kakla vai rumpja.

## **53. punkts. Lēmumu ietekme uz cīņu**

Ja iespējams, tiesnesim(-ei) uz paklāja ir jāaptur aizstāvības pozīcijā esošā(-s) atlēta(-es) neatļauta darbība, nepārtraucot paņēmienu. Ja situācija nav bīstama, tiesnesis(-e) uz paklāja ļauj turpināt paņēmienu un gaida rezultātu. Tad viņš/viņa aptur cīņu, piešķir punktu(-s) un vainīgajam(-ai) cīkstonim(-ei) - brīdinājumu.

Ja paņēmiens tiek uzsākts pareizi, bet pēc tam pārvēršas par neatļautu, tas ir jānovērtē līdz brīdim, kad sākās pārkāpums, tad cīņa jāaptur un jāliek turpināt stāvus pozīcijā, savukārt uzbrūkošais(-šā) cīkstonis(-e) saņem draudzīgu brīdinājumu. Ja cīkstonis(-e) atkal uzbrūk ar neatļautu paņēmienu, tiesnesis(-e) uz paklāja aptur cīņu, vainīgajam(-ai) cīkstonim(-ei) izsaka brīdinājumu (0), bet viņa/viņas pretiniekam(-cei) piešķir vienu punktu.

Jebkurā gadījumā, ja notiek apzināta badīšanās ar galvu vai jebkura cita rupjība, ar ierēdņu grupas vienprātīgu lēmumu vainīgo cīkstoni drīkst nekavējoties izslēgt no cīņas, diskvalificēt no sacensībām un ierindot pēdējā vietā ar piezīmi "izslēgts(-a) par rupjību". Vainīgais(-ā) cīkstonis(-e) saņem sarkano kartīti.

## **10. NODALA. Protesti**



## **54. punkts. Protesti**

Pēc cīņas beigām nedrīkst iesniegt nekādu protestu vai jebkuru apelāciju CAS vai jebkurai citai jurisdikcijai par tiesnešu brigādes pieņemtu lēmumu. Pēc tam, kad uz paklāja ir pasludināta uzvara, nekādā gadījumā nedrīkst izmainīt cīņas rezultātu.

Ja SCF prezidents vai par tiesāšanu atbildīgā persona konstatē, ka tiesnešu brigāde ir ļaunprātīgi izmantojuši savu varu, lai izmainītu cīņas rezultātu, viņi/viņas var noskatīties video ierakstu un ar SCF biroja atļauju sodīt šīs atbildīgās personas tā, kā to paredz Noteikumu starptautiskām tiesnešu brigādēm nosacījumi.

## **11. NODAĻA. MEDICĪNA**

### **55. punkts. Medicīnas pakalpojumi**

Attiecīgo sacensību rīkotāju pienākums ir nodrošināt medicīnas pakalpojumus, kuru sniedzējs atbild par veselības pārbaudes norisi pirms svēšanās un veic medicīnisku kontroli sacensību laikā. To, kādi medicīnas pakalpojumi ir jāsniedz sacensību laikā, nosaka SCF atbildīgais(-ā) ārsts(-e). Medicīniskās prasības ir aprakstītas speciālajos noteikumos.

Pirms sacensību dalībnieku(-ču) svēšanās ārsti izmeklē sportistus(-es) un novērtē viņu veselības stāvokli. Ja tiek konstatēts, ka kāda(-s) sacensību dalībnieka(-ces) veselības stāvoklis ir slikts vai sev pašam(-ai) vai pretiniekam(-cei) bīstams, viņam/viņai ir jāliedz dalība sacensībās.

Visā sacensību laikā un jebkurā brīdī medicīnas pakalpojumu sniedzējiem ir jābūt gataviem iejaukties, ja noticis negadījums, un pieņemt lēmumu, vai veselības stāvoklis cīkstonim(-ei) ļauj turpināt sacensības. Dalībnieka(-ces) komandas ārsts(-e) ir pilnībā tiesīgs(-a) sniegt palīdzību savam(-ai) savainotajam(-ai) cīkstonim(-ei), bet tikai treneris(-e) vai komandas amatpersona drīkst būt klāt, kad ārsts(-e) sniedz medicīniskos pakalpojumus. Atbildību par cīkstoņa(-nes) savainojumu, nespēju vai nāvi nekādā gadījumā nedrīkst uzvelt SCF.

### **56. punkts. Medicīnas pakalpojumu sniedzēja iejaukšanās**

a) SCF atbildīgais(-ā) ārsts(-e) ir tiesīgs(-a) un viņa pienākumos ietilpst ar paklāja vadītāja(-s) starpniecību apturēt cīņu jebkurā mirklī, kad vien viņš/viņa uzskata, ka kādam(-ai) no sacensību dalībniekiem(-cēm) draud briesmas. Vispirms savainojumu apstrādi nodrošina tikai SCF ārsts(-e). Ja viņam/viņai ir nepieciešama palīdzība, viņš/viņa var atļaut iesaistīties cīkstoņu komandas ārstam(-ei) vai trenerim(-ei).

b) Viņš/viņa drīkst arī nekavējoties apturēt cīņu, paziņojot, ka viens(-a) no cīkstoņiem(-nēm) veselības dēļ cīņa nevar turpināties. Cīkstonis(-e) nekādā gadījumā nedrīkst atstāt paklāju, izņemot gadījumu, ja ticis gūts nopietns savainojums, kura dēļ ir nepieciešams šo sportistu(-i) nekavējoties nogādāt citur. Cīkstoņa(-nes) savainojuma gadījumā tiesnesis(-e) uz paklāja nekavējoties aicina iejaukties ārstu; ja sacensību ārsts ziņo, ka savainojuma nav, tiesnesis(-e) uz paklāja pieprasa, lai sānu tiesnesis(-e) vai cīņas vadītājs piespriež sodu.

c) Ja cīkstonis(-e) ir guvis(-usi) redzamu savainojumu, ārstam(-ei) dod laiku apstrādāt savainojumu un pieņemt lēmumu, vai cīkstonis(-e) var vai nevar turpināt cīņu.

d) Visas cīņas ilgumā katram(-i) cīkstonim(-ei) tiek atvēlētas maksimums četras minūtes, lai apstrādātu asiņojošu savainojumu. Sekas par atvēlēta laika pārsniegšanu ir aprakstītas 27. punktā.

e) Medicīniska rakstura domstarpību gadījumā attiecīgā(-s) cīkstoņa(-nes) komandas ārsts(-e) drīkst iejaukties jebkuras palīdzības sniegšanā, vai arī ar mērķi sniegt padomus par medicīnas pakalpojumu sniedzēja darbību vai lēmumiem. Tikai SCF Medicīnas komisijas pilnvarotais(-ā) ir tiesīgs(-a) ierosināt, lai amatpersona aptur cīņu.

f) Starptautiskajās sacensībās, kur SCF Medicīnas komisija nav pārstāvēta, lēmumu pārtraukt cīņu pieņem

sacensību ārst(-e)s, apspriežoties ar SCF Pilnvaroto personu vai SCF nominēto tiesnesi uz paklāja un savainotā(-s) cīkstoņa(-nes) komandas ārstu(-i).

g) Jebkurā gadījumā ārstam(-ei), kurš/kura pieņem lēmumu cīkstonim(-ei) liegt turpmāku dalību cīņā, ir jāpārstāv cita valsts nekā attiecīgajam(-ai) cīkstonim(-nei) vai pretiniekam(-cei), un šis/šī ārsts(-e) nedrīkst būt iesaistīts(-a) konkrētajā svara klasē. Ja pārstāvētā valsts ir tāda pati, lēmuma pieņemšana tiek uzticēta citam(-ai) ārstam(-ei), kuru izvēlas pilnvarotais(-ā) tiesnesis(-e).

h) Visus izdevumus par pirmās palīdzības sniegšanu SCF starptautiskajās sacensībās savainojumu gadījumā (kad hospitalizācija nav nepieciešama) apmaksā rīkotājs. To savainojumu ārstēšanas izdevumus, kad ir nepieciešama hospitalizācija, sedz SCF licence, ar nosacījumu, ka par šo gadījumu tajā pašā dienā ir ziņots apdrošināšanas uzņēmumam (kura numurs ir norādīts kartītes aizmugurē).

i) Ja atlēts(-e) ir savainots(-a) un nevar turpināt cīņu, viņš/viņa zaudē cīņā savainojuma dēļ. Attiecīgajam(-ai) atlētam(-ei) nav jāierodas uz otru svēršanos, un viņa/viņas reitingu nosaka pēc viņa/viņas nopelnītajiem punktiem pirms savainojuma. Ja savainotais(-ā) sportists(-e) ir gatavs(-a) doties cīņā otrajā dienā, viņam/viņai ir jāierodas uz otro svēršanos un SCF ārstam(-ei) jāapstiprina pilnvarotajam(-ai) tiesnesim(-ei) vai tehniskajai pilnvarotajai personai, ka viņš/viņa atkal var sacensties.

## **57. punkts. Antidopinga politika**

Saskaņā ar SCF Konstitūcijas nosacījumiem un lai cīnītos ar dopinga lietošanu, kas ir oficiāli aizliegta, SCF patur tiesības pieprasīt, lai visās oficiālajās kalendārā iekļautajās sacensībās cīkstoņi(-nes) tiek izmeklēti(-as) vai tiek veiktas pārbaudes. Šis nosacījums ir jāpielieto kontinenta un Pasaules čempionātos, atbilstoši SCF noteikumiem, un Olimpiskajās un kontinenta spēlēs, atbilstoši SOK noteikumiem.

Nekādā gadījumā sacensību dalībnieki(-ces) vai amatpersonas nedrīkst iebilst pret šīm pārbaudēm, neizraisot SCF antidopinga politikas noteikumu nodrošinātās sankcijas. SCF Medicīnas komisija pieņem lēmumu par šo pārbaudzi laiku, daudzumu vai biežumu, kas tiek īstenots jebkuriem līdzekļiem, kurus tā uzskata par noderīgiem. SCF sertificēts(-a) ārsts(-e) noņem derīgus paraugus pārbaudāmā(-s) sportista(-es) oficiālā(-s) pārstāvja(-es) klātbūtnē.

Izdevumus par antidopinga politikas ieviešanu un kontroli sacensību laikā sedz rīkotājvalsts un nacionālā federācija.

Positīva rezultāta gadījumā ir jāpielieto SCF antidopinga politikas noteikumos noteiktās sankcijas. Tā kā SCF ir ar SOK ir noslēgusi Pasaules Antidopinga aģentūras (WADA) īstenoto līgumu par cīņu ar narkotiku lietošanu, SCF ir jāpiemēro visi tās noteikumi, procedūras un sankcijas.

Pēc tam, kad visas SCF antidopinga noteikumu nodrošinātās apelācijas iespējas (ja tādas ir attiecināmas) ir izsmeltas, apelāciju par SCF ieviestajām dopinga sankcijām pret cīkstoni ir jāsniedz Starptautiskajā Sporta šķīrējtiesā (CAS) Lozannā (Šveicē).

## **12. NODALA. CĪNAS NOTEIKUMU PIELIETOJUMS**

SCF Izpildkomiteja ir vienīgā likumīgā lēmumu pieņēmēja attiecībā uz jebkuriem augstāk redzamo nosacījumu grozījumiem, kuri uzskatāmi par vēlamiem nolūkā uzlabot cīņas sporta tehniskos noteikumus.

Šie Noteikumi ir sastādīti, ņemot vērā visus SCF izplatītos apkārtrakstus un informāciju. Tie satur visus palīgstruktūru un izpildkomitejas izteiktos un SCF pieņemtos ierosinājumus.

Šie Noteikumi ir vienīgais spēkā esošais šāda veida dokuments līdz nākamajam kongresam, kurš saņems lūgumu veikt visas iespējamās izmaiņas vai interpretācijas, par kurām būs lēmusi Izpildkomiteja.

Strīda/tiesas gadījumā, spēkā ir tikai Noteikumu versija franču valodā.

Nacionālajām federācijām šis dokuments ir jāiztulko savas valsts oficiālajā valodā.

Katra sacensību tiesneša(-ses) rīcībā ir jābūt šo Noteikumu eksemplāram viņa/viņas valsts valodā un vienā no LCF oficiālajām valodām (franču vai angļu valodā).



UNITED WORLD  
**WRESTLING**